

PHP i MySQL

OD NOWICJUSZA
DO WOJOWNIKA NINJA

KEVIN YANK



NAJLEPSZY PRZEWODNIK DLA ODKRYWCÓW PHP!

Tytuł oryginału: PHP & MySQL: Novice to Ninja

Tłumaczenie: Paweł Koronkiewicz (wstęp, rozdz. 1 - 9),
Tomasz Walczak (rozdz. 10 - 12, dodatki)

ISBN: 978-83-246-7110-6

© 2013 Helion S.A.

Authorized Polish translation of the English edition of PHP & MySQL: Novice to Ninja, 5th Edition ISBN 9780987153081 © 2012 SitePoint Pty. Ltd.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Wydawnictwo HELION dołożyło wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie bierze jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Wydawnictwo HELION nie ponosi również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Wydawnictwo HELION
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Pliki z przykładami omawianymi w książce można znaleźć pod adresem:
<ftp://ftp.helion.pl/przyklady/phmnov.zip>

Drogi Czytelniku!
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres
<http://helion.pl/user/opinie/phmnov>
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

O autorze	11
O firmie SitePoint	11
Wstęp	13
Dla kogo jest ta książka	14
Układ książki	14
Gdzie znajdziesz pomoc	17
Konwencje stosowane w tej książce	18
Rozdział 1. Instalacja	21
Twój własny serwer WWW	22
Instalacja w systemie Windows	23
Ustawianie hasła konta root w MySQL przy użyciu XAMPP	29
Instalacja w systemie Mac OS X	30
Ustawianie hasła konta root serwera MySQL MAMP	35
Instalacja w systemie Linux	37
Niezbędne informacje z firmy hostingowej	37
Twój pierwszy skrypt PHP	38
Wszystko gotowe, pierwszy skrypt za Tobą!	41
Rozdział 2. MySQL	43
Bazy danych — podstawy	43
Uruchamianie kwerend MySQL z poziomu phpMyAdmin	45
Język SQL	50
Zakładanie nowej bazy danych	51
Tworzenie tabeli	52
Wprowadzanie danych	55
Wyświetlanie przechowywanych danych	56
Modyfikowanie przechowywanych danych	58
Usuwanie danych	59
Niech PHP oszczędzi Ci pisanie	59
Rozdział 3. PHP	61
Składnia i podstawowe instrukcje	63
Zmienne, operatory i komentarze	64
Tablice	66
Formularze i interakcje z użytkownikiem	67
Przesyłanie zmiennych w URL	67
Przesyłanie zmiennych w formularzu	73

Struktury sterujące	76
Kod na wyższym poziomie	84
Ukrywanie informacji o budowie witryny	84
Szablony PHP	85
Wiele szablonów, jeden kontroler	87
Czas na bazę danych	90
Rozdział 4. Dane MySQL w witrynie WWW	91
Wprowadzenie	91
Tworzenie konta użytkownika MySQL	92
Dostęp do bazy MySQL z poziomu PHP	95
Krótki kurs programowania obiektowego	98
Konfigurowanie połączenia	100
Przesyłanie kwerend SQL	104
Zbiory wyników zapytań SELECT	106
Wstawianie danych do bazy	111
Usuwanie danych z bazy	119
Główny cel został osiągnięty!	125
Rozdział 5. Projektowanie relacyjnej bazy danych	127
Informacje o wpisujących dane	127
Podstawowa zasada — każdy typ obiektu w innej tabeli	129
Instrukcja SELECT i wiele tabel	132
Podstawowe typy relacji	136
Relacje wiele-do-wielu	138
Jeden za wielu, wielu za jednego	140
Rozdział 6. Struktura kodu PHP	141
Włączanie plików do kodu — instrukcja include	142
Włączanie kodu HTML	142
Włączanie kodu PHP	143
Odmiany instrukcji include	147
Współużytkowanie plików include	148
Własne funkcje i biblioteki funkcji	151
Zakres zmiennych i globalność dostępu	153
Struktura kodu w praktyce — funkcje pomocnicze szablonów	156
Właściwa praktyka	159
Rozdział 7. System zarządzania treścią (CMS)	161
Strona główna	162
Zarządzanie autorami	164
Usuwanie autorów	167
Dodawanie i zmienianie informacji o autorach	171

Zarządzanie kategoriami	175
Zarządzanie dowcipami	180
Wyszukiwanie dowcipów	181
Dodawanie i zmienianie dowcipów	187
Usuwanie dowcipów	197
Podsumowanie	198

Rozdział 8. Formatowanie treści przy użyciu wyrażeń regularnych 199

Wyrażenia regularne	200
Zastępowanie ciągów znakowych	206
Wyróżniony tekst	206
Akapity	210
Hiperłącza	212
Całość kodu	214
Praca z tekstem przesyłanym do witryny	217

Rozdział 9. Pliki cookie, sesje i kontrola dostępu 219

Cookies, czyli „ciasteczka”	219
Sesje PHP	223
Prosty kod koszyka	225
Kontrola dostępu	232
Projekt bazy danych	233
Kod kontrolera	236
Biblioteka funkcji	241
Zarządzanie hasłami i rolami	248
Wyzwanie dla Ciebie — moderacja dowcipów	256
Wszystko przed Tobą!	258

Rozdział 10. Zarządzanie bazami MySQL 261

Archiwizowanie baz danych MySQL	262
Archiwizowanie baz danych za pomocą narzędzia phpMyAdmin	263
Archiwizowanie baz danych za pomocą narzędzia mysqldump	263
Tworzenie przyrostowych kopii zapasowych z wykorzystaniem logów binarnych	265
Wskazówki dotyczące kontroli dostępu w MySQL	267
Kwestie związane z nazwą hosta	268
Straciłeś dostęp?	270
Indeksy	271
Indeksy wielokolumnowe	274
Klucze obce	275
Lepiej się zabezpieczyć, niż później żałować	277

Rozdział 11. Zaawansowane kwerendy języka SQL	279
Sortowanie wyników zwracanych przez kwerendy SELECT	279
Dodawanie klauzuli LIMIT	281
Transakcje w bazach danych	282
Aliasy nazw kolumn i tabel	283
Grupowanie wyników kwerend SELECT	286
Złączenia lewostronne	288
Ograniczanie listy wyników za pomocą klauzuli HAVING	290
Dalsza lektura	291
Rozdział 12. Dane binarne	293
Częściowo dynamiczne strony	293
Obsługa przesyłania plików	298
Nadawanie niepowtarzalnych nazw plików	300
Zapisywanie przestanych plików w bazie danych	302
Typy kolumn na dane binarne	303
Zapisywanie plików	304
Wyświetlanie zapisanych plików	306
Łączenie wszystkich elementów	309
Zagadnienia związane z dużymi plikami	315
Wielkość pakietów MySQL	315
Ograniczenie ilości pamięci w PHP	315
Limit czasu wykonywania skryptu PHP	316
Koniec	316
Dodatek A Ręczna instalacja	319
Windows	319
Instalowanie MySQL	319
Instalowanie PHP	321
OS X	327
Instalowanie MySQL	327
Instalowanie PHP	330
Linux	333
Instalowanie MySQL	334
Instalowanie PHP	337
Dodatek B Przegląd składni MySQL	343
Instrukcje SQL zaimplementowane w MySQL	343
ALTER TABLE	343
ANALYZE TABLE	346
BEGIN	346
COMMIT	346

CREATE DATABASE	347
CREATE INDEX	347
CREATE TABLE	347
DELETE	349
DESCRIBE i DESC	350
DROP DATABASE	350
DROP INDEX	350
DROP TABLE	350
EXPLAIN	350
GRANT	351
INSERT	351
LOAD DATA INFILE	352
OPTIMIZE TABLE	353
RENAME TABLE	353
REPLACE	354
REVOKE	354
ROLLBACK	354
SELECT	355
SET	360
SHOW	360
START TRANSACTION	361
TRUNCATE	361
UPDATE	362
USE	362

Dodatek C Funkcje MySQL 363

Funkcje do sterowania przebiegiem programu	363
Funkcje matematyczne	364
Funkcje dla łańcuchów znaków	366
Funkcje dotyczące dat i czasu	370
Różne funkcje	375
Funkcje używane w klauzuli GROUP BY	377

Dodatek D Typy kolumn w MySQL 379

Typy liczbowe	380
Typy znakowe	383
Typy związane z datą i czasem	387

Skorowidz 389

System zarządzania treścią (CMS)

Tym, co odróżnia stronę WWW przeznaczoną do wyświetlania informacji z bazy danych od witryny, której funkcjonowanie w całości opiera się na informacjach z serwera bazy (ang. *database-driven website*), jest **system zarządzania treścią** (ang. *content management system, CMS*). System taki przyjmuje postać zbioru stron dostępnych jedynie użytkownikom uprawnionym do wprowadzania zmian. Jest on interfejsem administracyjnym bazy danych, który pozwala przeglądać i zmieniać przechowywane informacje bez konieczności operowania instrukcjami SQL.

Początki systemu CMS zbudowaliśmy w końcowej części rozdziału 4., kiedy dodaliśmy formularze pozwalające dodawać i usuwać dowcipy oraz przycisk *Usuń*. Choć są to mechanizmy niewątpliwie ciekawe, nie powinny one raczej znaleźć się na stronie wyświetlanej wszystkim gościom witryny. Wskazane byłoby pewne zabezpieczenie przed obraźliwymi treściami, a już na pewno przed swobodnym usuwaniem zawartości bazy.

Przesunięcie takich mechanizmów do wydzielonej grupy stron administracyjnych, do których dostęp jest wyraźnie ograniczony, pozwala zmniejszyć ryzyko ujawnienia danych poufnych. Jest to zarazem znaczne ułatwienie przy zarządzaniu treścią — nie trzeba uciekać się do samodzielnego pisania kwerend SQL. W tym rozdziale rozszerzymy możliwości systemu zarządzającego bazą dowcipów o obsługę elementów wprowadzonych do bazy w rozdziale 5. Mówiąc prościej, dodamy mechanizm pozwalający administratorowi witryny zarządzać autorami i kategoriami oraz przypisywać je do dowcipów.

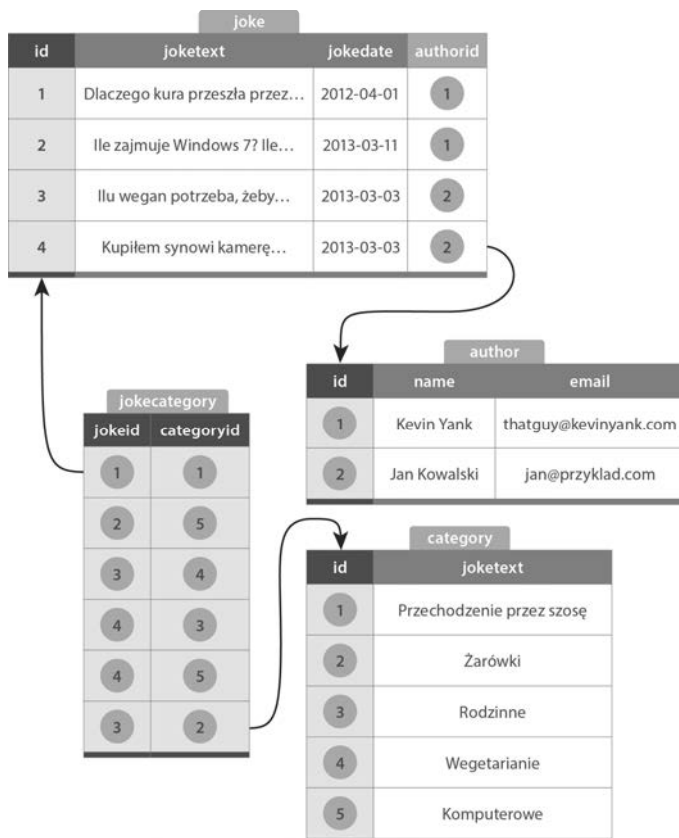
Strony administracyjne zawsze chroni pewnego rodzaju system kontroli dostępu. Jedną z możliwości implementacji takiego systemu jest skonfigurowanie serwera WWW w taki sposób, by chronił odpowiednie pliki PHP, wymagając podania nazwy użytkownika i hasła. Na serwerach Apache służą do tego pliki *.htaccess* przechowujące listy autoryzowanych użytkowników.

Inną metodą ochrony stron administracyjnych jest wykorzystanie możliwości samego PHP. Jest to rozwiązanie bardziej elastyczne i prowadzące do bardziej eleganckiego rezultatu. Wymaga ono jednak nieco więcej pracy. Opiszę je w rozdziale 9.

Na razie skoncentrujemy się na przygotowaniu stron systemu zarządzania treścią.

Strona główna

Pod koniec rozdziału 5. baza danych zawierała tabele dla obiektów trzech typów: dowcipów, autorów i kategorii dowcipów. Jej konstrukcję ilustruje rysunek 7.1. Zwróć uwagę, że pozostajemy przy początkowym założeniu, że każdy autor ma tylko jeden adres e-mail.



Rysunek 7.1. Struktura bazy iJdb przewiduje trzy rodzaje obiektów

Jeżeli musisz odtworzyć strukturę i podstawowe dane tabel od podstaw, możesz skorzystać z poniższej sekwencji kwerend SQL:

kod w pliku chapter7/sql/ijdb.sql

```

CREATE TABLE joke (
  id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  joketext TEXT,
  jokedate DATE NOT NULL,
  authorid INT
) DEFAULT CHARACTER SET utf8 ENGINE=InnoDB;

CREATE TABLE author (
  id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  name VARCHAR(255),
  email VARCHAR(255)
) DEFAULT CHARACTER SET utf8 ENGINE=InnoDB;

CREATE TABLE category (
  id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  name VARCHAR(255)
) DEFAULT CHARACTER SET utf8 ENGINE=InnoDB;

CREATE TABLE jokecategory (
  jokeid INT NOT NULL,
  categoryid INT NOT NULL,
  PRIMARY KEY (jokeid, categoryid)
) DEFAULT CHARACTER SET utf8 ENGINE=InnoDB;

# Przykładowe dane
# Określamy 'id', aby było zgodne w odwołaniach z innych tabel

INSERT INTO author (id, name, email) VALUES
(1, 'Kevin Yank', 'thatguy@kevinyank.com'),
(2, 'Jan Kowalski', 'jan@przyklad.com');

INSERT INTO joke (id, joketext, jokedate, authorid) VALUES
(1, 'Dlaczego kura przeszła przez szosę? Żeby dostać się na drugą stronę.',
  '2012-04-01', 1),
(2, 'Ile zajmuje Windows 7? Ile znajdzie, tyle zajmie...', '2012-04-01', 1),

(3, 'Kupiłem synowi kamerę internetową. Jedną stronę pokoju ma teraz
  posprzątaną...', '2012-04-01', 2),
(4, 'Ilu wegan potrzeba, żeby zmienić żarówkę? Dwóch. Jeden wkręca, drugi
  czyta skład.', '2012-04-01', 2);

INSERT INTO category (id, name) VALUES
(1, 'Przechodzenie przez szosę'),
(2, 'Żarówki'),
(3, 'Rodzinne'),
(4, 'Wegetarianie'),
(5, 'Komputerowe');

INSERT INTO jokecategory (jokeid, categoryid) VALUES
(1, 1), (2, 5), (3, 4), (4, 3), (4, 5), (3, 2);

```

Strona główna systemu zarządzania treścią będzie zawierać łącza do stron, które pozwalają zarządzać każdym z trzech rodzajów obiektów. Poniższy HTML generuje stronę widoczną na rysunku 7.2.



Rysunek 7.2. Strona główna systemu CMS zawiera trzy łącza

kod w pliku `chapter7/admin/index.html`

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>System CMS Bazy Dowcipów</title>
  </head>
  <body>
    <h1>System Zarządzania Dowcipami</h1>
    <ul>
      <li><a href="jokes/">Zarządzanie dowcipami</a></li>
      <li><a href="authors/">Zarządzanie autorami</a></li>
      <li><a href="categories/">Zarządzanie kategoriami dowcipów</a></li>
    </ul>
  </body>
</html>

```

Każde z tych łączy kieruje do innego podkatalogu: *jokes*, *authors* lub *categories*. Każdy z tych podkatalogów będzie zawierał skrypt kontrolera oraz wymagane przezeń szablony — strony służące do zarządzania obiektami bazy.

Zarządzanie autorami

Rozpocznijmy od kodu, który zapewni możliwości dodawania i usuwania wpisów autorów oraz, dodatkowo, modyfikowania ich. Całość tego kodu będzie przechowywana w podkatalogu *authors*.

Podstawową informacją, którą powinniśmy wyświetlić administratorowi, aby mógł zarządzać autorami, powinna być lista zapisanych w bazie autorów. Potrzebny do tego kod nie różni się istotnie od używanego do wyświetlania listy zapisanych dowcipów. Ponieważ zamierzamy zapewnić możliwość usuwania i modyfikowania wpisów w tabeli autorów, dodamy odpowiednie przyciski. Podobnie jak dodany w rozdziale 4. przycisk *Usuń*, będą wysyłać identyfikator autora, co zapewni kontrolerowi informację o tym, na którym wierszu tabeli wykonać operację. Przycisk dodawania nowego wpisu będzie nosił nazwę *Dodaj nowego autora*. Wyświetlany przezeń formularz będzie podobny do wyświetlanego przy dodawaniu dowcipów w rozdziale 4.

Oto kod kontrolera:

kod w pliku chapter7/admin/authors/index.php (fragment)

```
// Wyświetlanie listy autorów
include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

try
{
    $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM author');
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd bazy danych w trakcie pobierania listy autorów!';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $authors[] = array('id' => $row['id'], 'name' => $row['name']);
}

include 'authors.html.php';
```

Działanie tego kodu powinno być już dla Ciebie oczywiste. Zwróć uwagę, że do nawiązywania połączenia z bazą danych wykorzystywany jest współużytkowany plik *db.inc.php* przechowywany w katalogu *includes* serwera WWW.

Kontroler wykorzystuje do wyświetlania listy autorów następujący szablon:

kod w pliku chapter7/admin/authors/authors.html.php

```
<?php include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/helpers.inc.php'; ?> ❶
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Zarządzanie autorami</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Zarządzanie autorami</h1>
    <p><a href="?add">Dodaj nowego autora</a></p> ❷
    <ul>
      <?php foreach ($authors as $author): ?>
        <li>
          <form action="" method="post"> ❸
            <div>
              <?php htmlentities($author['name']); ?> ❹
              <input type="hidden" name="id" value="<?php
                echo $author['id']; ?>">
              <input type="submit" name="action" value="Edycja"> ❺
              <input type="submit" name="action" value="Usuń">
            </div>
```

```

        </form>
    </li>
    <?php endforeach; ?>
</ul>
<p><a href="..">Powrót do strony głównej CMS</a></p>
</body>
</html>

```

Również ten kod powinien wyglądać znajomo. Zwróćmy uwagę na kilka ważniejszych miejsc:

- 1 Szablon korzysta ze współużytkowanego pliku, który przygotowaliśmy wcześniej w rozdziale 6. Ułatwia to wypisywanie na stronie wartości wymagających wywołania `htmlspecialchars`.
- 2 Łącze wysyłające do kontrolera ciąg kwerendy URL `?add`. Służy on jako informacja o tym, że użytkownik zamierza dodać nowego autora.
- 3 Pusty atrybut `action`. Po wysłaniu formularz staje się przekazywanym kontrolerowi żądaniem zmiany lub usunięcia danych autora. W rozdziale 4. wykorzystywaliśmy ciąg `?deletejoke` w atrybucie `action`, wskazując w ten sposób zamiar usunięcia wpisu. Ponieważ użytkownik ma teraz możliwość wykonywania dwóch operacji, użyjemy innej metody, aby poznać dokonany wybór.
- 4 Używamy funkcji `htmlout` z pliku `helpers.inc.php`, aby bezpiecznie wypisać imię i nazwisko autora.
- 5 Ten formularz ma dwa przyciski wysyłania: jeden do edycji i jeden do usuwania autora. Opisujemy je jednakowym atrybutem `name` (o brzmieniu `action`). Umożliwi to kontrolerowi ustalenie, który przycisk został kliknięty, poprzez sprawdzenie powiązanej z tą nazwą wartości (`$_POST['action']`).

Rysunek 7.3 przedstawia generowaną z użyciem tego szablonu listę autorów.



Rysunek 7.3. Zarządzanie informacjami o autorach rozpoczyna się od wyświetlenia głównej strony interfejsu Zarządzanie autorami

Usuwanie autorów

Gdy użytkownik kliknie jeden z przycisków *Delete*, nasz kontroler powinien usuwać odpowiadającego mu autora z bazy danych. Do wybierania autora do usunięcia służy przesyłana wraz z formularzem wartość `id`.

Jak widzieliśmy wcześniej, sama operacja usuwania jest niezwykle prosta. Jednak w tym przypadku należy liczyć się z pewnym utrudnieniem — tabela `joke` ma kolumnę `authorid`, która wskazuje autora odpowiedzialnego za wpisanie dowcipu do bazy. Po usunięciu wpisu autora musimy usunąć odwołania do niego z innych tabel. Jeżeli tego zaniedbamy, baza zawierać będzie dowcipy przypisane nieistniejącym już autorom.

Mamy do wyboru trzy możliwości:

- Uniemożliwić użytkownikom usuwanie autorów powiązanych z przechowywanymi w bazie dowcipami.
- Usuwać dowcipy autora jednocześnie z usuwaniem jego wpisu w bazie.
- Zmieniać wartość kolumny `authorid` dowcipów usuwanego autora na `NULL`, sygnalizując w ten sposób brak autora wpisu.

Podjmując tego rodzaju działania ukierunkowane na zachowanie poprawnego układu relacji w bazie, chronimy tak zwaną **spójność odwołań** lub **integralność odwołań** bazy (ang. *referential integrity*). MySQL, podobnie jak większość serwerów baz danych, posiada mechanizm **ograniczenia typu „klucz obcy”** (ang. *foreign key constraint*), który pozwala utrzymywać spójność odwołań automatycznie. Konfigurując takie ograniczenie, można nakazać serwerowi podejmowanie jednego z trzech wymienionych działań.

Automatycznymi ograniczeniami tego rodzaju zajmiemy się w rozdziale 10. Nie będziemy ich tu stosować. Gdybyśmy tak zrobili, oznaczałoby to definiowanie części mechanizmów CMS w kodzie PHP, a części — w architekturze bazy danych. Podejście takie prowadziłoby do sytuacji, w której przy jakiegokolwiek zmianie zasad usuwania autorów (na przykład wprowadzaniu reguły, że nie można usunąć autora, dopóki baza zawiera jego dowcipy) konieczne byłoby pamiętanie o wprowadzaniu korekt w dwóch miejscach. Zachowamy więc całą logikę operacji usuwania w kodzie PHP — ułatwi to pracę z kodem każdemu, kto będzie miał z nim do czynienia w przyszłości (łącznie z Tobą samym!).

Ponieważ większość autorów życzy sobie uznania ich wkładu przy każdym wyświetlanym dowcipie, decydujemy się na wybór opcji drugiej: usuwania wszystkich powiązanych dowcipów wraz z autorem. Zaoszczędzi to między innymi problemu obsługi dowcipów z wartością `NULL` w kolumnie `authorid` podczas wyświetlania zawartości bazy.

Ponieważ posuwamy się do usuwania dowcipów, pojawia się kolejna komplikacja. Dowcipy są przypisywane do kategorii, a informacje o przypisaniach przechowuje tabela `jokecategory`. Usunięciu dowcipu musi więc towarzyszyć usunięcie powiązanych z nim wpisów w tabeli łączącej.

Ogólnie rzecz biorąc, prosta z pozoru operacja usuwania autora rozrasta się do trzech niezbędnych czynności: usunięcia autora, usunięcia jego dowcipów i usunięcia przypisań tych dowcipów do kategorii.

Jak można oczekiwać, wymagany kod jest dość długi. Spróbuj prześledzić jego elementy i samodzielnie odtworzyć w wyobraźni jego działanie:

kod w pliku `chapter7/admin/authors/index.php` (fragment)

```

if (isset($_POST['action']) and $_POST['action'] == 'Usuń')
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    // Pobierz dowcipy autora
    try
    {
        $sql = 'SELECT id FROM joke WHERE authorid = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy pobieraniu listy dowcipów do usunięcia.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    $result = $s->fetchAll();

    // Usuń przypisania dowcipów do kategorii
    try
    {
        $sql = 'DELETE FROM jokecategory WHERE jokeid = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);

        // Dla każdego dowcipu
        foreach ($result as $row)
        {
            $jokeId = $row['id'];
            $s->bindValue(':id', $jokeId);
            $s->execute();
        }
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy usuwaniu wpisów kategorii dla dowcipu.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    // Usuń dowcipy autora
    try
    {
        $sql = 'DELETE FROM joke WHERE authorid = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
    }
}

```



```

    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy usuwaniu dowcipów autora.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

// Usuń autora
try
{
    $sql = 'DELETE FROM author WHERE id = :id';
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Error deleting author.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

header('Location: .');
exit();
}

```

Choć większość z tego kodu powinna wydawać Ci się znajoma, jest tu kilka nowych elementów (zostały one wyróżnione tłustym drukiem).

Pierwszą nowością jest inicjująca dalsze działania instrukcja `if`:

kod w pliku `chapter7/admin/authors/index.php` (fragment)

```
if (isset($_POST['action']) and $_POST['action'] == 'Usuń')
```

Jak pisałem, użytkownik przekazuje żądanie usunięcia autora, klikając umieszczony przy jego nazwisku przycisk *Usuń*. Ponieważ atrybut `name` tego przycisku to `action`, możemy wykryć jego kliknięcie, sprawdzając, czy wartość `$_POST['action']` została ustawiona. Jeżeli tak, ustalamy, czy jest to wartość `'Usuń'`.

Następny nowy element to instrukcja:

kod w pliku `chapter7/admin/authors/index.php` (fragment)

```
$result = $s->fetchAll();
```

W tym miejscu skryptu wykonujemy kwerendę `SELECT`. Pobiera ona wszystkie dowcipy usuwanego autora. Dysponując nimi, będziemy mogli uruchomić sekwencję kwerend `DELETE`, po jednej dla każdego dowcipu autora, które usuną przypisania tego dowcipu do kategorii. Później wykorzystamy uzyskany zbiór wyników do usuwania samych dowcipów. Wymaga to jednak dodatkowych objaśnień.

Gdy wcześniej wykonywaliśmy kwerendy SELECT, używaliśmy warunku w pętli `while` lub `foreach` do pobierania kolejnych wierszy wyników:

```
while ($row = $result->fetch())
foreach ($result as $row)
```

Gdy korzystamy z wyników kwerendy w taki sposób, PHP w istocie pobiera kolejny wiersz za każdym razem, gdy żąda tego pętla, po czym gdy rozpoczyna się przetwarzanie następnego, „zapomina” poprzednie dane. Ponieważ w pamięci nigdy nie jest przechowywana całość zbioru wyników, pozwala to ekonomicznie wykorzystać zasoby serwera WWW.

W większości sytuacji programista nie musi przejmować się tym, jak w rzeczywistości PHP pracuje z rekordami bazy danych. Jednak od czasu do czasu może pojawić się potrzeba przesłania do serwera MySQL kolejnej kwerendy, niezależnej od postępów pracy z przetwarzaniem wyników wcześniejszej.

Z taką sytuacją mamy do czynienia tutaj: dopiero co wykonaliśmy kwerendę *Zapisz* pobierającą dowcipy określonego autora. W trakcie pracy z tą listą chcemy wykonać kwerendę DELETE dla każdego z nich. Jednak z punktu widzenia MySQL wciąż przetwarzamy wyniki kwerendy SELECT. Nie możemy po prostu przerwać tego i rozpocząć uruchamiania kwerend usuwających! Próba takiej operacji doprowadziłaby do zgłoszenia błędu.

To właśnie miejsce dla metody `fetchAll()`. Użycie jej dla naszej przygotowanej instrukcji `$s` doprowadzi do pobrania całego zbioru wyników kwerendy i zapisania ich w tablicy PHP o nazwie `$result`:

kod w pliku `chapter7/admin/authors/index.php` (fragment)

```
$result = $s->fetchAll();
```

Możemy teraz przetwarzać tablicę w pętli `foreach` w podobny sposób jak wcześniej obiekt `PDOStatement` i pracować z każdym wierszem niezależnie. Różnica polega na tym, że teraz PHP dysponuje wszystkimi wynikami od razu, co pozwala przesłać do serwera MySQL kolejne kwerendy.

To właśnie robi kolejny nowy fragment kodu:

kod w pliku `chapter7/admin/authors/index.php` (fragment)

```
// Usuń przypisanie dowcipów do kategorii
try
{
    $sql = 'DELETE FROM jokecategory WHERE jokeid = :id';
    $s = $pdo->prepare($sql);

    // Dla każdego dowcipu
    foreach ($result as $row)
    {
        $jokeId = $row['id'];
        $s->bindValue(':id', $jokeId);
        $s->execute();
    }
}
```

Kod ten zapewnia uruchomienie kwerendy DELETE usuwającej wpisy w tabeli `jokecategory` dla każdego z dowcipów w bazie danych. Zwróć uwagę, że nie rozpoczynamy pisania kodu od zdefiniowania pętli `foreach` — najpierw przygotowujemy w bazie instrukcję SQL.

Widzimy tu drugą istotną zaletę korzystania z przygotowanych instrukcji SQL (poznaliśmy je, czytając rozdział 4.)¹. Po przygotowaniu instrukcji można korzystać z niej wiele razy, przypisując jedynie zmieniające się wartości. W tym przypadku potrzebujemy sekwencji niemal identycznych kwerend DELETE — jedyną różnicą to identyfikator dowcipu w klauzuli `WHERE`. Użycie przygotowanej instrukcji oszczędza MySQL pracy z wielokrotną interpretacją polecenia i przygotowywaniem planu jej wykonania. Kod SQL zostaje odczytany i przeanalizowany raz. Prowadzi to do określenia planu jego wykonania. Plan ten jest realizowany dla kolejnych wartości `id` przekazywanych przez serwer WWW.

Spójrz jeszcze raz na kod — po tych wyjaśnieniach powinien być bardziej zrozumiały. Najpierw przygotowujemy instrukcję SQL. Następnie pętla `foreach` pracuje ze zbiorem wyników wcześniejszej kwerendy `SELECT`. Przygotowana instrukcja `DELETE` jest wywoływana jednokrotnie dla każdego dowcipu, po użyciu metody `bindValue` do przypisania symbolowi wieloznacznemu `id` wartości identyfikatora.

Nie czuj się zażenowany, jeżeli pełne zrozumienie działania tego kodu wymaga od Ciebie dłuższego namysłu. Jest to najbardziej złożony fragment PHP, który znajdziesz w tej książce!

Gdy wiesz już dokładnie, jak działa nowy kod, przejdź do akcji i spróbuj naprawdę usunąć jednego z autorów. Użyj `phpMyAdmin` do weryfikacji zmian w tablicach dowcipów i przypisaną do kategorii. Zdefiniowane kategorie powinny pozostać w bazie nawet, gdy nie są do nich przypisane żadne dowcipy.



Potwierdzanie operacji usuwania

Podjmij teraz próbę samodzielnej pracy i rozbuduj nową stronę o żądanie potwierdzenia operacji usuwania.

Jako punkt wyjścia możesz wykorzystać wersję z archiwum kodu książki. Zmodyfikuj kontroler tak, aby reagował na kliknięcie przycisku *Usuń* wyświetleniem kolejnego szablonu, tym razem z prośbą o potwierdzenie zamiaru wykonania operacji. Gdy użytkownik prześle *ten* formularz, powinno to spowodować wywołanie kodu kontrolera, który faktycznie usuwa dane. Zwróć uwagę, że nowy formularz musi przysyłać ukryte pole z identyfikatorem autora do usunięcia.

Dodawanie i zmienianie informacji o autorach

Implementacja łączy *Dodaj nowego autora* na początku strony może opierać się na kodzie obsługującym łącznie *Dodaj nowy dowcip* z rozdziału 4. Zamiast żądać od użytkownika podania tekstu dowcipu, tym razem formularz powinien zawierać pola do wpisania imienia i nazwiska oraz adresu e-mail.

¹ Dla przypomnienia, pierwszą znaczącą zaletą przygotowanych instrukcji jest możliwość korzystania z symboli wieloznacznych, którym następnie przypisywana jest wartość. Pozwala to przypisywać wartości wykorzystywane w instrukcjach bazy danych bez obaw o „wstrzyknięty” SQL.

Jednak strona zarządzania autorami zawiera nową, pokrewną funkcję: modyfikacji danych autorów zapisanych wcześniej. Ponieważ zarówno dodawanie, jak i modyfikowanie rekordów wymaga podobnych formularzy, możemy upiec dwie pieczenie na jednym ogniu. Oto kod szablonu formularza, który posługuje zarówno do dodawania, jak i edycji autorów:

kod w pliku chapter7/admin/authors/form.html.php

```
<?php include_once $ SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
'/includes/helpers.inc.php'; ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title><?php htmlentities($pageTitle); ?></title>
  </head>
  <body>
    <h1><?php htmlentities($pageTitle); ?></h1>
    <form action="<?php htmlentities($action); ?>" method="post">
      <div>
        <label for="name">Imię i nazwisko: <input type="text" name="name"
          id="name" value="<?php htmlentities($name); ?>"></label>
      </div>
      <div>
        <label for="email">Adres e-mail: <input type="text" name="email"
          id="email" value="<?php htmlentities($email); ?>"></label>
      </div>
      <div>
        <input type="hidden" name="id" value="<?php
          htmlentities($id); ?>">
        <input type="submit" value="<?php htmlentities($button); ?>">
      </div>
    </form>
  </body>
</html>
```

W treści tej strony wykorzystywanych jest sześć zmiennych PHP:

\$pageTitle	określa treść tytułu i nagłówek najwyższego poziomu (<h1>)
\$action	określa wartość przekazywaną ciągiem kwerendy URL przy wysłaniu formularza
\$name	określa początkową wartość pola formularza do wpisania imienia i nazwiska autora
\$email	określa początkową wartość pola formularza do wpisania adresu e-mail autora
\$id	określa wartość ukrytego pola formularza zawierającego identyfikator autora w bazie danych
\$button	określa treść etykiety przycisku wysyłania formularza

Jest to zbiór zmiennych, które pozwalają nam wykorzystywać formularz dwojako: do dodawania wpisów i do modyfikowania wcześniejszych. Tabela 7.1 pokazuje wartości przypisywane zmiennym w każdej z tych sytuacji.

Tabela 7.1. Wartości zmiennych dla uniwersalnego formularza autorów

Zmienna	Wartość przy dodawaniu wpisu	Wartość przy zmienianiu wpisu
\$pageTitle	'Nowy autor'	'Edycja autora'
\$action	'addform'	'editform'
\$name	'' (ciąg pusty)	imię i nazwisko
\$email	'' (ciąg pusty)	adres e-mail
\$id	'' (ciąg pusty)	ID autora
\$button	'Dodaj autora'	'Aktualizuj autora'

Oto kod kontrolera, który ładuje formularz w trybie dodawania autora po kliknięciu przycisku *Dodaj nowego autora*:

kod w pliku chapter7/admin/authors/index.php (fragment)

```
<?php
include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/magicquotes.inc.php';

if (isset($_GET['add']))
{
    $pageTitle = 'Nowy autor';
    $action = 'addform';
    $name = '';
    $email = '';
    $id = '';
    $button = 'Dodaj autora';

    include 'form.html.php';
    exit();
}
```

Gdy autor prześle formularz w tym trybie, możesz to wykryć, sprawdzając wartość \$_GET['addform']:

kod w pliku chapter7/admin/authors/index.php (fragment)

```
if (isset($_GET['addform']))
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    try
    {
        $sql = 'INSERT INTO author SET
            name = :name,
            email = :email';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':name', $_POST['name']);
        $s->bindValue(':email', $_POST['email']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy dodawaniu nowego autora.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }
}
```

```

    }

    header('Location: .');
    exit();
}

```

Gdy użytkownik kliknie przycisk *Edycja* na liście autorów, używamy tego samego formularza, ale tym razem pobieramy z bazy informacje o autorze:

kod w pliku chapter7/admin/authors/index.php (fragment)

```

if (isset($_POST['action']) and $_POST['action'] == 'Edycja')
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    try
    {
        $sql = 'SELECT id, name, email FROM author WHERE id = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy pobieraniu danych autora.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    $row = $s->fetch();

    $pageTitle = 'Edycja autora';
    $action = 'editform';
    $name = $row['name'];
    $email = $row['email'];
    $id = $row['id'];
    $button = 'Aktualizuj autora';

    include 'form.html.php';
    exit();
}

```

Formularz przesłany w tym trybie wykrywasz, sprawdzając wartość `$_GET['editform']`. Kod przetwarzający przesłane dane jest podobny do stosowanego przy dodawaniu autora, ale miejsce kwerendy INSERT zajmuje kwerenda UPDATE.

kod w pliku chapter7/admin/authors/index.php (fragment)

```

if (isset($_GET['editform']))
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    try
    {
        $sql = 'UPDATE author SET
            name = :name,
            email = :email
            WHERE id = :id';
    }
}

```

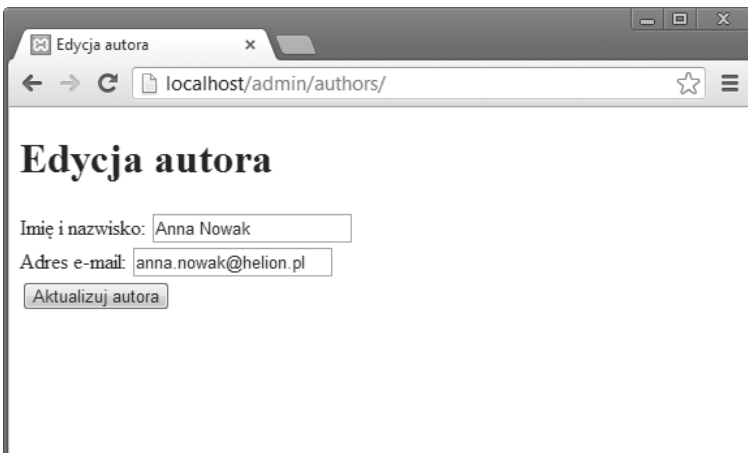
```

    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
    $s->bindValue(':name', $_POST['name']);
    $s->bindValue(':email', $_POST['email']);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy aktualizowaniu danych autora.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

header('Location: .');
exit();
}

```

To wszystko! Wypróbuj zaktualizowany system zarządzania autorami z nowym, uniwersalnym szablonem widocznym na rysunku 7.4. Upewnij się, że działają funkcje dodawania, zmieniania i usuwania danych autorów. Jeżeli pojawią się komunikaty błędów, przejrzyj kod i sprawdź, czy nie pomyliłeś się przy jego wpisywaniu. W razie problemów użyj gotowego kodu z archiwum przykładów i porównaj go z własnym.



Rysunek 7.4. Miejmy nadzieję, że nowy autor wyśle coś ciekawego...

Zarządzanie kategoriami

Role listy autorów i listy kategorii dowcipów są w bazie danych dość podobne. Obie są przechowywane w odrębnych tabelach i obie służą do łączenia dowcipów w grupy. Oznacza to, że kod obsługujący kategorie może być bardzo podobny do kodu pracującego z autorami. Jest tylko jedna większa różnica.

Przy usuwaniu kategorii nie powinniśmy jednocześnie usuwać wszystkich przypisanych do niej dowcipów. Często należą one do innych kategorii. Możemy sprawdzać każdy kolejny dowcip i jego

powiązania z kategoriami i usuwać tylko te, które nie mają żadnych przypisań. Jest to jednak dość skomplikowany i czasochłonny proces. Możemy zdecydować, że dowcipy nieprzypisane do kategorii pozostają w bazie. W pewnych sytuacjach spowoduje to, że nie będą wyświetlane (przy pewnych konfiguracjach mechanizmu wyświetlania zawartości tabeli dowcipów), pozostaną jednak w bazie, oczekując na przypisanie kategorii w przyszłości.

Usuwanie kategorii pociąga za sobą jedynie usunięcie powiązanych z nią wpisów w tabeli `jokecategory`:

kod w pliku `chapter7/admin/categories/index.php` (fragment)

```
// Usuń powiązania dowcipów z tą kategorią
try
{
    $sql = 'DELETE FROM jokecategory WHERE categoryid = :id';
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy usuwaniu powiązań dowcipów z usuwaną kategorią.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

// Usuń kategorię
try
{
    $sql = 'DELETE FROM category WHERE id = :id';
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy usuwaniu kategorii.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

header('Location: .');
exit();
}
```

Poza tym jednym szczegółem zarządzanie kategoriami nie różni się od zarządzania autorami. Poniżej przedstawiony jest kod wszystkich czterech niezbędnych plików. Wykorzystuje on współużytkowane pliki dołączane z rozdziału 6.: `db.inc.php`, `magicquotes.inc.php` i `helpers.inc.php`.

kod w pliku `chapter7/admin/categories/index.php`

```
<?php
include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/magicquotes.inc.php';

if (isset($_GET['add']))
{
```



```

$pageTitle = 'Nowa kategoria';
$action = 'addform';
$name = '';
$id = '';
$button = 'Dodaj kategorię';

include 'form.html.php';
exit();
}

if (isset($_GET['addform']))
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    try
    {
        $sql = 'INSERT INTO category SET
            name = :name';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':name', $_POST['name']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy dodawaniu kategorii.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    header('Location: .');
    exit();
}

if (isset($_POST['action']) and $_POST['action'] == 'Edycja')
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    try
    {
        $sql = 'SELECT id, name FROM category WHERE id = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy pobieraniu informacji o kategorii.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    $row = $s->fetch();

    $pageTitle = 'Edycja kategorii';
    $action = 'editform';
    $name = $row['name'];
    $id = $row['id'];
    $button = 'Aktualizuj kategorię';
}

```

```

    include 'form.html.php';
    exit();
}

if (isset($_GET['editform']))
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    try
    {
        $sql = 'UPDATE category SET
            name = :name
            WHERE id = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->bindValue(':name', $_POST['name']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy aktualizowaniu informacji o kategorii.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    header('Location: .');
    exit();
}

if (isset($_POST['action']) and $_POST['action'] == 'Usuń')
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    // Usuń powiązania dowcipów z tą kategorią
    try
    {
        $sql = 'DELETE FROM jokecategory WHERE categoryid = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy usuwaniu powiązań dowcipów z usuwaną kategorią.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    // Usuń kategorię
    try
    {
        $sql = 'DELETE FROM category WHERE id = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy usuwaniu kategorii.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }
}

```

```

}

header('Location: .');
exit();
}

// Wyświetl listę kategorii
include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

try
{
    $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM category');
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy kategorii!';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $categories[] = array('id' => $row['id'], 'name' => $row['name']);
}

include 'categories.html.php';

```

kod w pliku chapter7/admin/categories/categories.html.php

```

<?php include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/helpers.inc.php'; ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <title>Zarządzanie kategoriami</title>
    </head>
    <body>
        <h1>Zarządzanie kategoriami</h1>
        <p><a href="?add">Dodaj nową kategorię</a></p>
        <ul>
            <?php foreach ($categories as $category): ?>
                <li>
                    <form action="" method="post">
                        <div>
                            <?php htmlentities($category['name']); ?>
                            <input type="hidden" name="id" value="<?php
                                echo $category['id']; ?>">
                            <input type="submit" name="action" value="Edycja">
                            <input type="submit" name="action" value="Usuń">
                        </div>
                    </form>
                </li>
            <?php endforeach; ?>
        </ul>
        <p><a href="..">Powrót do strony głównej CMS</a></p>
    </body>
</html>

```

kod w pliku chapter7/admin/categories/form.html.php

```

<?php include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
'/includes/helpers.inc.php'; ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title><?php htmlentities($pageTitle); ?></title>
  </head>
  <body>
    <h1><?php htmlentities($pageTitle); ?></h1>
    <form action="?<?php htmlentities($action); ?>" method="post">
      <div>
        <label for="name">Nazwa kategorii: <input type="text" name="name"
          id="name" value="<?php htmlentities($name); ?>"</label>
      </div>
      <div>
        <input type="hidden" name="id" value="<?php
          htmlentities($id); ?>">
        <input type="submit" value="<?php htmlentities($button); ?>">
      </div>
    </form>
  </body>
</html>

```

kod w pliku chapter7/admin/categories/error.html.php

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Błąd skryptu</title>
  </head>
  <body>
    <p>
      <?php echo $error; ?>
    </p>
  </body>
</html>

```

Zarządzanie dowcipami

Poza dodawaniem, usuwaniem i modyfikowaniem dowcipów w bazie musimy mieć możliwość przypisywania im kategorii i autorów. Co więcej, dowcipów będzie zapewne znacznie więcej niż autorów czy kategorii. Próba wyświetlenia ich pełnej listy, jak to robiliśmy przy autorach i kategoriach, mogłaby doprowadzić do utworzenia mało przyjaznej strony, na której znalezienie jednego konkretnego dowcipu byłoby niemal niemożliwe. Niezbędne jest zatem zapewnienie nieco bardziej wyszukanej metody przeglądania zgromadzonych zbiorów.

Wyszukiwanie dowcipów

Często się zapewne zdarzy, że będziemy znali kategorię, autora lub część tekstu dowcipu. Zapewnijmy więc możliwość wyszukiwania wpisów na podstawie tego rodzaju kryteriów. Powinniśmy uzyskać w ten sposób prostą wyszukiwarkę.

Formularz, który pyta administratora o znane mu informacje o poszukiwanym dowcipie, powinien zapewniać gotowe listy kategorii i autorów. Rozpocznijmy pisanie kodu od części kontrolera, która przygotowuje te dane.

kod w pliku `chapter7/admin/jokes/index.php` (fragment)

```
// Wyświetl formularz wyszukiwania
include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

try
{
    $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM author');
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy autorów!';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $authors[] = array('id' => $row['id'], 'name' => $row['name']);
}

try
{
    $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM category');
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy kategorii!';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $categories[] = array('id' => $row['id'], 'name' => $row['name']);
}

include 'searchform.html.php';
```

Przedstawiony kod buduje dwie tablice, z których będzie korzystał szablon `searchform.html.php`: `$authors` i `$categories`. Posłużą one do wyświetlenia w formularzu list rozwijanych:

kod w pliku `chapter7/admin/jokes/searchform.html.php`

```
<?php include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/helpers.inc.php'; ?>
<!DOCTYPE html>
```

```

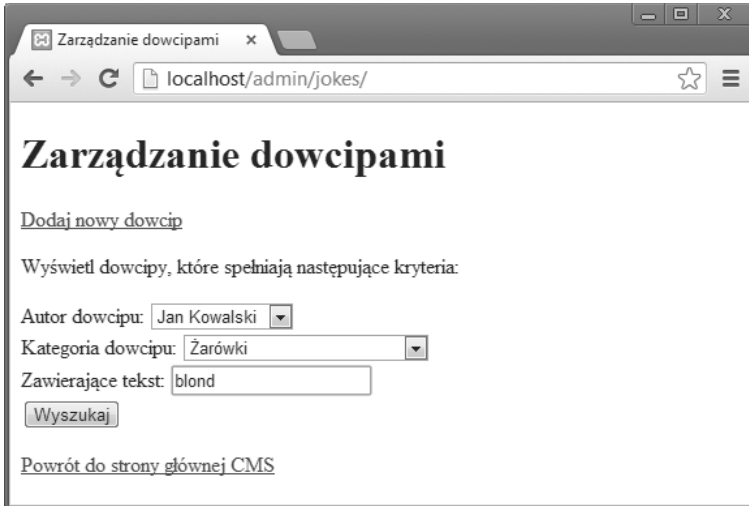
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Zarządzanie dowcipami</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Zarządzanie dowcipami</h1>
    <p><a href="?add">Dodaj nowy dowcip</a></p>
    <form action="" method="get">
      <p>Wyświetl dowcipy, które spełniają następujące kryteria:</p>
      <div>
        <label for="author">Autor dowcipu:</label>
        <select name="author" id="author">
          <option value="">Dowolny autor</option>
          <?php foreach ($authors as $author): ?>
            <option value="<?php htmlentities($author['id']); ?>"><?php
              htmlentities($author['name']); ?></option>
          <?php endforeach; ?>
        </select>
      </div>
      <div>
        <label for="category">Kategoria dowcipu:</label>
        <select name="category" id="category">
          <option value="">Dowolna kategoria</option>
          <?php foreach ($categories as $category): ?>
            <option value="<?php htmlentities($category['id']); ?>"><?php
              htmlentities($category['name']); ?></option>
          <?php endforeach; ?>
        </select>
      </div>
      <div>
        <label for="text">Zawierające tekst:</label>
        <input type="text" name="text" id="text">
      </div>
      <div>
        <input type="hidden" name="action" value="search">
        <input type="submit" value="Wyszukaj">
      </div>
    </form>
    <p><a href="..">Powrót do strony głównej CMS</a></p>
  </body>
</html>

```

Jak widać, elementy `option` list `select` budujemy przy użyciu pętli PHP `foreach`. Wartością opcji (`value`) jest identyfikator autora lub kategorii. Z kolei ich etykiety tekstowe to imię i nazwisko autora lub nazwa kategorii. Obie listy rozwijane zaczynają się od opcji bez wartości. Pozwala to wyłączyć odpowiadające jej pole z kryteriów wyszukiwania.

Zwróć uwagę, że atrybut `method` formularza ma wartość `get`. Pozwala to zapisać wyniki wyszukiwania jako zakładkę przeglądarki — przesyłane wartości są przekazywane jako ciąg kwerendy URL. Jest to wskazane dla większości formularzy wyszukiwania. Gotowy formularz widać na rysunku 7.5.

Zadaniem kontrolera będzie teraz wykorzystanie przesyłanych z tym formularzem wartości do zbudowania listy dowcipów odpowiadającej określonym w nim kryteriom. Posłuży do tego, oczywi-



Rysunek 7.5. Coś z klasyki

ście, kwerenda SELECT, jednak jej konstrukcja będzie silnie uzależniona od dokonanego wyboru kryteriów. Ponieważ budowanie tej instrukcji jest dość złożonym procesem, prześledźmy odpowiedzialny za to kod wiersz po wierszu.

Rozpoczynamy od zdefiniowania kilku ciągów znakowych, których połączenie doprowadzi do utworzenia kwerendy SELECT odpowiadającej za wyszukiwanie w sytuacji, gdy żadne kryteria nie zostały w formularzu określone:

kod w pliku `chapter7/admin/jokes/index.php` (fragment)

```
if (isset($_GET['action']) and $_GET['action'] == 'search')
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    // Podstawowa instrukcja SELECT
    $select = 'SELECT id, joketext';
    $from   = ' FROM joke';
    $where  = ' WHERE TRUE';
```

Nieco zaskakująca może być klauzula WHERE. Dążymy do tego, aby mieć możliwość dalszej rozbudowy tej podstawowej formy instrukcji SELECT na podstawie wybranych w formularzu kryteriów. Kryteria te zdecydują o elementach dołączanych do klauzul FROM i WHERE. Gdy jednak żadne kryteria nie zostaną wybrane (administrator chce wyświetlić wszystkie dowcipy), klauzula WHERE nie będzie potrzebna! Ponieważ trudno dodać cokolwiek do klauzuli, której nie ma, pożądane jest utworzenie zapisu, który będzie równie neutralny, jak jego brak. Ponieważ wartość TRUE to zawsze „prawda”, klauzula WHERE TRUE jest dokładnie tym, czego potrzebujemy².

² Najkrótsza postać takiej klauzuli WHERE to WHERE 1 — w języku SQL każda liczba dodatnia ma wartość logiczną „prawda”. Jeżeli wydaje Ci się to bardziej przejrzyste, możesz wprowadzić zmianę w kodzie.

Naszym kolejnym krokiem jest sprawdzenie kolejno wszystkich ograniczeń wyszukiwania (według autora, według kategorii i na podstawie wyszukiwania ciągu znaków), które mogły zostać określone w formularzu. Będzie to prowadziło do rozbudowy różnych części kwerendy SQL. Rozpocznijemy od autora. Pusta opcja w formularzu ma wartość "". Jeżeli zatem wartość pola formularza, dostępna jako `$_GET['author']`, jest różna od '' (ciąg pusty), oznacza to, że autor został wybrany i kwerenda musi zostać zmodyfikowana:

kod w pliku chapter7/admin/jokes/index.php (fragment)

```
$placeholders = array();

if ($_GET['author'] != '') // Autor został wybrany
{
    $where .= " AND authorid = :authorid";
    $placeholders[':authorid'] = $_GET['author'];
}
```

Jak widzieliśmy już wcześniej, do dołączania nowego ciągu na końcu zdefiniowanego wcześniej używamy **operatora dołączania** (ang. *append operator*) `.`. W tym przypadku dodajemy do klauzuli WHERE warunek stanowiący, że wartość `authorid` w tabeli `joke` musi być zgodna z wartością symbolu zastępczego, `:authorid`. Nie możemy jeszcze użyć metody `bindValue`, bo jest to metoda obiektu reprezentującego przygotowaną instrukcję, a taką utworzymy dopiero później. Na tym etapie elementy kwerendy pozostają jeszcze rozdzielone pomiędzy trzy ciągi znakowe, `$select`, `$from` i `$where`. Dopóki nie zostaną one połączone w całość i przekazane MySQL, wartości symboli zastępczych będziemy przechowywać w zmiennej tablicowej PHP `$placeholders`. Nazwy symboli zastępczych służą w niej jako indeksy elementów.

Przechodzimy do kategorii dowcipu:

kod w pliku chapter7/admin/jokes/index.php (fragment)

```
if ($_GET['category'] != '') // Kategoria została wybrana
{
    $from .= ' INNER JOIN jokecategory ON id = jokeid';
    $where .= " AND categoryid = :categoryid";
    $placeholders[':categoryid'] = $_GET['category'];
}
```

Ponieważ przypisania dowcipów do kategorii są przechowywane w tabeli `jokecategory`, musimy dodać ją do kwerendy i utworzyć złączenie tabel. Dodajemy w tym celu `INNER JOIN jokecategory ON id = jokeid` na końcu zmiennej `$from`. Zapewnia to złączenie dwóch tabel na podstawie zgodności kolumny `id` w tabeli `joke` z kolumną `jokeid` w tabeli `jokecategory`.

Dysponując złączeniem dwóch tabel, możemy użyć warunku określonego przy przesyłaniu formularza — przynależności dowcipu do pewnej kategorii. Do zmiennej `$where` musi zostać dodany warunek zgodności kolumny `categoryid` w tabeli `jokecategory` z podaną przez użytkownika kategorią (`:categoryid`). Przypisywaną symbolowi zastępczemu wartość `$_GET['category']` ponownie zapisujemy w tablicy `$placeholders`.

Wyszukiwanie ciągów znakowych jest stosunkowo proste dzięki operatorowi SQL `LIKE`, który poznaliśmy w rozdziale 2.:

kod w pliku chapter7/admin/jokes/index.php (fragment)

```
if ($_GET['text'] != '') // Podano tekst do wyszukania
{
    $where .= " AND joketext LIKE :joketext";
    $placeholders[':joketext'] = '%' . $_GET['text'] . '%';
}
```

Aby uzyskać pożądaną symbol zastępczy, dodajemy teraz do wartości \$_GET['text'] znaki procentu (%). Przypomnijmy, że znaki te służą jako symbole wieloznaczne. Efektem będzie wyszukiwanie tekstu, który zawiera ciąg \$_GET['text']. Znaki % reprezentują dowolny ciąg przed i po \$_GET['text'] w przeszukiwanym polu.

Gdy wszystkie elementy kwerendy SQL są gotowe, możemy je połączyć, a uzyskaną instrukcję wykorzystać do pobierania danych.

kod w pliku chapter7/admin/jokes/index.php (fragment)

```
try
{
    $sql = $select . $from . $where;
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->execute($placeholders);
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu dowcipów.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($s as $row)
{
    $jokes[] = array('id' => $row['id'], 'text' => $row['joketext']);
}

include 'jokes.html.php';
exit();
}
```

Zwróć uwagę na wyróżniony wiersz. Ponieważ wartości symboli zastępczych zostały zapisane w zmiennej tablicowej PHP \$placeholders, wykorzystujemy bardzo poręczną cechę metody execute — zamiast wielokrotnie wywoływać metodę bindValue, możemy przy uruchamianiu kwerendy przekazać wszystkie wartości symboli zastępczych, wskazując po prostu tablicę.

Szablon do wyświetlania dowcipów będzie zawierał przyciski *Edycja* i *Usuń* dla każdego z dowcipów. Aby zachować porządek na stronie, użyjemy tabeli HTML:

kod w pliku chapter7/admin/jokes/jokes.html.php

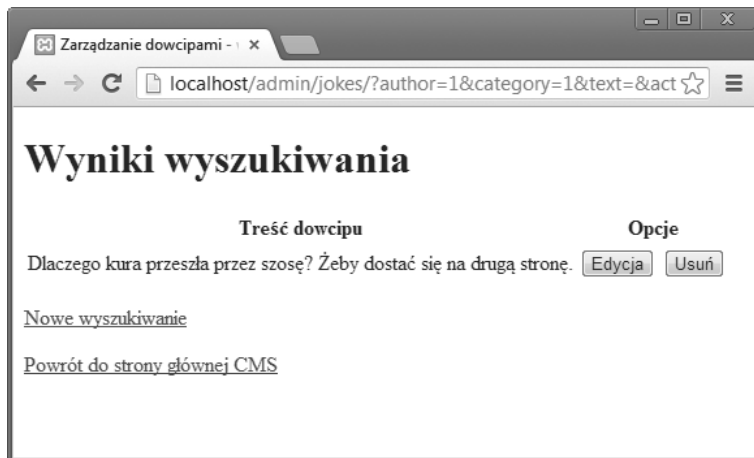
```
<?php include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/helpers.inc.php'; ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
```

```

<title>Zarządzanie dowcipami - wyniki wyszukiwania</title>
</head>
<body>
<h1>Wyniki wyszukiwania</h1>
<?php if (isset($jokes)): ?>
  <table>
    <tr><th>Treść dowcipu</th><th>Opcje</th></tr>
    <?php foreach ($jokes as $joke): ?>
      <tr>
        <td><?php htmlentities($joke['text']); ?></td>
        <td>
          <form action="?" method="post">
            <div>
              <input type="hidden" name="id" value="<?php
                htmlentities($joke['id']); ?>">
              <input type="submit" name="action" value="Edycja">
              <input type="submit" name="action" value="Usuń">
            </div>
          </form>
        </td>
      </tr>
    <?php endforeach; ?>
  </table>
<?php endif; ?>
<p><a href="?">Nowe wyszukiwanie</a></p>
<p><a href="..">Powrót do strony głównej CMS</a></p>
</body>
</html>

```

Wyniki wyszukiwania widać na rysunku 7.6.



Rysunek 7.6. Dowcip znaleziony



Brak wyników

Jeżeli czujesz się na siłach, spróbuj rozbudować szablon o kod zapewniający ładną obsługę sytuacji, gdy żaden z dowcipów nie spełnia określonych w formularzu kryteriów. W obecnej formie w przypadku braku wyników szablon pozostawia po prostu puste miejsce.

Dodawanie i zmienianie dowcipów

Na początku formularza wyszukiwania dowcipów umieściliśmy łącze do wprowadzania nowych:

kod w pliku chapter7/admin/jokes/searchform.html.php (fragment)

```
<p><a href="?add">Dodaj nowy dowcip</a></p>
```

Zaimplementujemy teraz tę funkcję. Kod będzie bardzo podobny do używanego przy dodawaniu autorów i kategorii, jednak poza wpisaniem samej treści dowcipu musimy zapewnić administratorowi strony przypisanie autora i kategorii.

Podobnie jak przy autorach i kategoriach, użyjemy tego samego formularza do dodawania nowych wpisów i edycji wcześniejszych. Prześledźmy najważniejsze elementy tego formularza. Rozpoczynamy od standardowego obszaru do wpisywania tekstu. W przypadku edycji dowcipu umieszczamy w tym polu jego treść (\$text):

kod w pliku chapter7/admin/jokes/form.html.php (fragment)

```
<div>
  <label for="text">Wpisz tekst dowcipu:</label>
  <textarea id="text" name="text" rows="3" cols="40">?php
    htmlentities($text); ?</textarea>
</div>
```

Następnie zapewniamy możliwość wyboru autora:

kod w pliku chapter7/admin/jokes/form.html.php (fragment)

```
<div>
  <label for="author">Autor:</label>
  <select name="author" id="author">
    <option value="">Wybierz autora</option>
    <?php foreach ($authors as $author): ?>
      <option value="<?php htmlentities($author['id']); ?>"<?php
        if ($author['id'] == $authorid)
          {
            echo ' selected';
          }
        ?><?php htmlentities($author['name']); ?></option>
    <?php endforeach; ?>
  </select>
</div>
```

Lista rozwijana jest już znajomym elementem, z którym miałeś do czynienia między innymi w formularzu wyszukiwania dowcipów. Ważną różnicą jest jednak to, że chcemy mieć wpływ na początkowy wybór na tej liście, gdy formularz jest wykorzystywany do edycji (a nie do wprowadzania nowego dowcipu). Wyróżniony fragment kodu wstawia w znaczniku <option> atrybut selected, jeżeli dodawany do listy rozwijanej autor (\$author['id']) to autor wyświetlanego dowcipu (\$authorid).

Kolejnym elementem jest wybór kategorii, do których dowcip powinien zostać przypisany. Lista rozwijana nie jest w tym przypadku rozwiązaniem, ponieważ istnieje możliwość wyboru *wielu* kategorii

dla tego samego dowcipu. Użyjemy zatem grupy pól wyboru (`<input type="checkbox">`) — po jednym dla każdej kategorii. Ponieważ w chwili pisania kodu nie znamy ich liczby, wybór wartości dla ich atrybutu `name` staje się pewnym wyzwaniem.

Odpowiedzią jest użycie jednej zmiennej dla wszystkich pól wyboru. Wszystkie one będą miały tę samą nazwę. Aby powiązać wiele wartości z jedną nazwą zmiennej, użyjemy *tablicy*. Przypomnijmy z rozdziału 3., że tablica to pojedyncza zmienna, która może przechowywać wiele wartości. Aby przekazać element formularza jako element zmiennej tablicowej, wystarczy dodać parę nawiasów kwadratowych na końcu wartości atrybutu `name` (w tym przypadku wartością tą będzie `categories[]`).



Lista z możliwością wielokrotnego wyboru

Inną możliwością przekazania tablicy jest użycie znacznika `<select multiple="multiple">`. W tym przypadku również nadajemy atrybutowi `name` wartość zakończoną nawiasami kwadratowymi. Formularz przekazuje następnie tablicę wszystkich wartości `option` wybranych przez użytkownika z listy.

Możesz spróbować samodzielnych eksperymentów z modyfikacją formularza w taki sposób, aby wyświetlał kategorie jako listę elementów `option`. Pamiętaj jednak, że wielu użytkowników nie domyśli się w takiej sytuacji, że istnieje możliwość wyboru więcej niż jednej opcji po wciśnięciu klawisza *Ctrl* (lub *Command* na komputerach macintosh).

Ponieważ wszystkie pola wyboru mają taką samą nazwę, potrzebujemy innego sposobu identyfikowania tych, które zostały wybrane. Umożliwią to przypisane im różne wartości. Wartościami tymi będą identyfikatory kategorii z bazy danych. Pozwoli to formularzowi przekazać tablicę wartości `id` dla wszystkich kategorii, z którymi dany dowcip powinien zostać powiązany.

Ponownie, aby umożliwić edycję wpisanego wcześniej dowcipu, zapewnimy kod generujący odpowiednik atrybutu `selected` dla kategorii, do których żart został już przypisany. Będzie to sygnalizowane przez kontroler ustawieniem wartości `$category['selected']` na `TRUE`:

kod w pliku `chapter7/admin/jokes/form.html.php` (fragment)

```
<fieldset>
<legend>Kategorie:</legend>
<?php foreach ($categories as $category): ?>
  <div><label for="category<?php htmlentities($category['id']);
  ?>"><input type="checkbox" name="categories[]"
  id="category<?php htmlentities($category['id']); ?>"
  value="<?php htmlentities($category['id']); ?>"<?php
  if ($category['selected'])
  {
    echo ' checked';
  }
  ?><?php htmlentities($category['name']); ?></label></div>
<?php endforeach; ?>
</fieldset>
```

Poza tymi szczegółami, formularz będzie działał podobnie jak inne formularze dodawania i edycji zbudowane w tym rozdziale. Oto jego pełny kod:

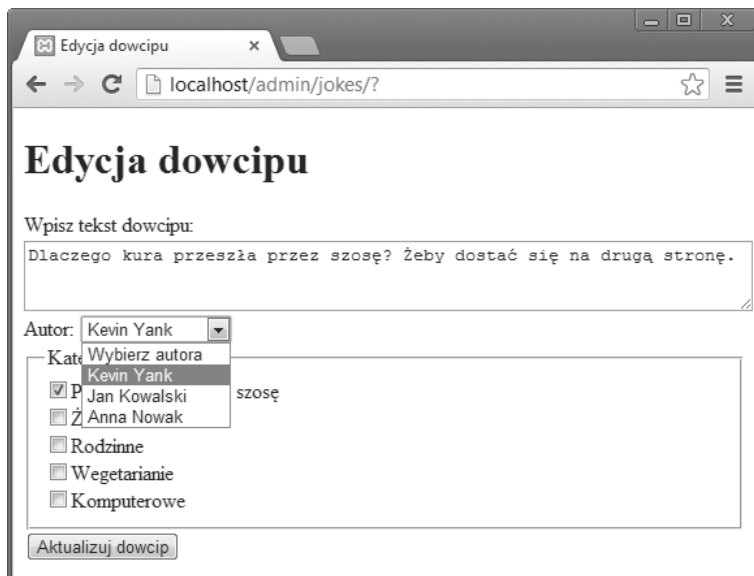
kod w pliku chapter7/admin/jokes/form.html.php

```

<?php include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/helpers.inc.php'; ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title><?php htmlspecialchars($pageTitle); ?></title>
    <style type="text/css">
      textarea {
        display: block;
        width: 100%;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1><?php htmlspecialchars($pageTitle); ?></h1>
    <form action="?<?php htmlspecialchars($action); ?>" method="post">
      <div>
        <label for="text">Wpisz tekst dowcipu:</label>
        <textarea id="text" name="text" rows="3" cols="40"><?php
            htmlspecialchars($text); ?></textarea>
      </div>
      <div>
        <label for="author">Autor:</label>
        <select name="author" id="author">
          <option value="">Wybierz autora</option>
          <?php foreach ($authors as $author): ?>
            <option value="<?php htmlspecialchars($author['id']); ?>"><?php
                if ($author['id'] == $authorid)
                {
                  echo ' selected';
                }
                ?><?php htmlspecialchars($author['name']); ?></option>
          <?php endforeach; ?>
        </select>
      </div>
      <fieldset>
        <legend>Kategorie:</legend>
        <?php foreach ($categories as $category): ?>
          <div><label for="category"><?php htmlspecialchars($category['id']);
              ?><input type="checkbox" name="categories[]"
              id="category"><?php htmlspecialchars($category['id']); ?>"
              value="<?php htmlspecialchars($category['id']); ?>"><?php
                  if ($category['selected'])
                  {
                    echo ' checked';
                  }
              ?><?php htmlspecialchars($category['name']); ?></label></div>
        <?php endforeach; ?>
      </fieldset>
      <div>
        <input type="hidden" name="id" value="<?php
            htmlspecialchars($id); ?>">
        <input type="submit" value="<?php htmlspecialchars($button); ?>">
      </div>
    </form>
  </body>
</html>

```

Rysunek 7.7 przedstawia formularz w przeglądarce.



Rysunek 7.7. Edycja dowcipu

Przejdźmy teraz do kontrolera i kodu odpowiedzialnego za wyświetlanie formularza oraz obsługę przesyłanych danych.

Gdy użytkownik klika łącze *Dodaj nowy dowcip*, kontroler ma wyświetlić formularz, w którym wszystkie pola są puste. Żaden element tego kodu nie powinien być nowością. Nie śpiesz się, dokładnie się z nim zapoznaj i sprawdź, czy wszystko rozumiesz. Jeżeli masz wątpliwości co do przeznaczenia zmiennych, wyszukaj je w szablonie (gdzie ich rola powinna być wyraźnie widoczna).

kod w pliku `chapter7/admin/jokes/index.php` (fragment)

```
<?php
include_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] .
    '/includes/magicquotes.inc.php';

if (isset($_GET['add']))
{
    $pageTitle = 'Nowy dowcip';
    $action = 'addform';
    $text = '';
    $authorid = '';
    $id = '';
    $button = 'Dodaj dowcip';

    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    // Buduj listę autorów
    try
    {
        $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM author');
    }
}
```

```

catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy autorów.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $authors[] = array('id' => $row['id'], 'name' => $row['name']);
}

// Buduj listę kategorii
try
{
    $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM category');
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy kategorii.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $categories[] = array(
        'id' => $row['id'],
        'name' => $row['name'],
        'selected' => FALSE);
}

include 'form.html.php';
exit();
}

```

Zauważ, że przypisujemy wartość FALSE każdemu elementowi 'selected' zapisywanemu w tablicach przechowywanych w tablicy \$categories. Zapewnia to, że żadne z pól wyboru kategorii nie będzie domyślnie zaznaczone.

Gdy użytkownik klika przycisk *Edycja* obok dowcipu, kontroler ładuje formularz z danymi z bazy. Ogólna struktura kodu pozostaje jednak podobna, jak przy generowaniu pustego formularza:

kod w pliku chapter7/admin/jokes/index.php (fragment)

```

if (isset($_POST['action']) and $_POST['action'] == 'Edycja')
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    try
    {
        $sql = 'SELECT id, joketext, authorid FROM joke WHERE id = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {

```

```

    $error = 'Błąd przy pobieraniu informacji o dowcipie.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}
$row = $s->fetch();

$pageTitle = 'Edycja dowcipu';
$action = 'editform';
$text = $row['joketext'];
$authorid = $row['authorid'];
$id = $row['id'];
$button = 'Aktualizuj dowcip';

// Buduj listę autorów
try
{
    $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM author');
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy autorów.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $authors[] = array('id' => $row['id'], 'name' => $row['name']);
}

// Pobierz listę kategorii zawierających ten dowcip
try
{
    $sql = 'SELECT categoryid FROM jokecategory WHERE jokeid = :id'; ❶
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':id', $id);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy wybranych kategorii.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

foreach ($s as $row)
{
    $selectedCategories[] = $row['categoryid']; ❷
}

// Buduj listę wszystkich kategorii
try
{
    $result = $pdo->query('SELECT id, name FROM category');
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy pobieraniu listy kategorii.';
    include 'error.html.php';
}

```



```

    exit();
}

foreach ($result as $row)
{
    $categories[] = array(
        'id' => $row['id'],
        'name' => $row['name'],
        'selected' => in_array($row['id'], $selectedCategories)); ❸
}

include 'form.html.php';
exit();
}

```

Poza pobieraniem informacji o dowcipie (identyfikator, treść i identyfikator autora) kod ten pobiera listę kategorii, do których dany dowcip należy:

- ❶ Kwerenda SELECT jest dość prosta, ponieważ pobiera jedynie rekordy z tabeli łączącej joke ↪ category. Potrzebne są wyłącznie identyfikatory kategorii przypisanych edytowanemu dowcipowi.
- ❷ Pętla foreach zapisuje uzyskane identyfikatory kategorii w zmiennej tablicowej o nazwie \$selectedCategories.
- ❸ Tutaj pojawia się pewna komplikacja. Podczas budowania listy *wszystkich* kategorii, które mają na formularzu przyjąć postać pól wyboru, sprawdzamy identyfikator każdej z nich, ustalając, czy znalazła się ona w tablicy \$selectedCategories. Znacznie ułatwia to standardowa funkcja in_array. Uzyskaną wartość (TRUE lub FALSE) przypisujemy elementowi 'selected' tablicy reprezentującej daną kategorię. Wartość ta zostaje następnie wykorzystana w szablonie formularza (na co zwracałem uwagę już wcześniej).

Na tym kończy się kod generujący formularz w obu trybach, wprowadzania i edycji danych. Dalsza część to obsługa formularza po jego przesłaniu.

Ponieważ po raz pierwszy będziemy mieli teraz do czynienia z przesyłaniem do serwera tablicy danych (listy zaznaczonych pól wyboru), w kodzie, który pracuje z formularzem, pojawi się kilka nowości. Początek jest stosunkowo prosty — dodajemy dowcip do tablicy joke. Ponieważ wymagane jest podanie autora, upewniamy się, że element \$_POST['author'] zawiera wartość. Uniemożliwi to administratorowi wybranie zamiast autora pozycji *Wybierz autora* (której odpowiada ciąg pusty, "").

kod w pliku chapter7/admin/jokes/index.php (fragment)

```

if (isset($_GET['addform']))
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    if ($_POST['author'] == '')
    {
        $error = 'Musisz wybrać autora dowcipu.
        Kliknij &lsquo;Wstecz&rsquo; i spróbuj ponownie.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }
}

```

```

try
{
    $sql = 'INSERT INTO joke SET
        joketext = :joketext,
        jokedate = CURDATE(),
        authorid = :authorid';
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':joketext', $_POST['text']);
    $s->bindValue(':authorid', $_POST['author']);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy dodawaniu dowcipu.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

$jokeid = $pdo->lastInsertId();

```

W ostatnim wierszu pojawia się metoda, której jeszcze nie używaliśmy: `lastInsertId`. Zwraca ona liczbę przypisaną ostatniemu wpisowi, w którym wykorzystano mechanizm MySQL `AUTO_INCREMENT`. Innymi słowy, zwraca ona id wstawionego właśnie dowcipu. Identyfikator ten będzie za chwilę potrzebny.

Spodziewam się, że nie masz jeszcze klarownej idei tego, jak powinien być napisany kod wstawiający rekordy do tabeli `jokecategory` na podstawie zaznaczonych pól wyboru. Podstawowym problemem jest to, że we wcześniejszych przykładach nie pokazałem, jak wartość pola wyboru trafia do zmiennej PHP. Dodatkowa trudność polega na tym, że w tym przypadku pozyskane dane mają trafić do zmiennej tablicowej.

Typowe pole wyboru przekazuje wartość do zmiennej PHP wtedy, gdy jest zaznaczone. Gdy nie jest, wartość nie zostaje przypisana. Pola wyboru bez określonych wartości przekazują wartość `'on'` (lub `ładną`, gdy nie są zaznaczone). W tym przypadku pola wyboru mają wartości odpowiadające identyfikatorom kategorii.

Fakt, że dane z naszych pól wyboru trafiają do tablicy, jest w rzeczywistości ułatwieniem. W wyniku przesłania formularza otrzymamy jeden z dwóch wyników:

- tablicę identyfikatorów kategorii, do których należy dowcip lub
- nic (jeżeli żadne z pól wyboru nie zostało zaznaczone).

W drugim z tych przypadków nic nie musimy robić — żadna kategoria nie została wybrana, więc nie ma czego dodawać do tabeli `jokecategory`. Jeżeli natomiast tablica z identyfikatorami kategorii istnieje, używamy pętli `foreach`, aby wygenerować kwerendę `INSERT` dla każdego z nich. Używamy oczywiście przygotowanej instrukcji SQL:

kod w pliku `chapter7/admin/jokes/index.php` (fragment)

```

if (isset($_POST['categories']))
{
    try
    {

```

```

$sql = 'INSERT INTO jokecategory SET
      jokeid = :jokeid,
      categoryid = :categoryid';
$s = $pdo->prepare($sql);

foreach ($_POST['categories'] as $categoryid)
{
    $s->bindValue(':jokeid', $jokeid);
    $s->bindValue(':categoryid', $categoryid);
    $s->execute();
}
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy wiązaniu dowcipu z kategoriami.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}
}

header('Location: .');
exit();
}

```

Zwróć uwagę na sposób pracy ze zmienną `$jokeid`, którą pozyskaliśmy dzięki wywołaniu metody `lastInsertId`.

Na tym kończy się temat dodawania dowcipów. Kod przetwarzania formularza przy modyfikowaniu wcześniejszych wpisów jest, jak można oczekiwać, podobny, choć zwracają uwagę dwie istotne różnice:

- Miejsce kwerendy INSERT wstawiającej dowcip do tabeli `joke` zajmuje kwerenda UPDATE (aktualizująca dane wpisu).
- Przed wstawieniem danych do tabeli `jokecategory` wszystkie wcześniejsze wpisy dotyczące modyfikowanego dowcipu zostają z niej usunięte.

Kolejny listing przedstawia całość kodu edycji. Uważnie go przeczytaj i upewnij się, że dokładnie rozumiesz działanie poszczególnych fragmentów.

kod w pliku `chapter7/admin/jokes/index.php` (fragment)

```

if (isset($_GET['editform']))
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    if ($_POST['author'] == '')
    {
        $error = 'Musisz wybrać autora tego dowcipu.
        Kliknij &lsquo;Wstecz&rsquo; i spróbuj ponownie.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    try
    {
        $sql = 'UPDATE joke SET

```

```

        joketext = :joketext,
        authorid = :authorid
        WHERE id = :id';
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
    $s->bindValue(':joketext', $_POST['text']);
    $s->bindValue(':authorid', $_POST['author']);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy aktualizowaniu dowcipu.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

try
{
    $sql = 'DELETE FROM jokecategory WHERE jokeid = :id';
    $s = $pdo->prepare($sql);
    $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
    $s->execute();
}
catch (PDOException $e)
{
    $error = 'Błąd przy usuwaniu przestarzałych wpisów kategorii.';
    include 'error.html.php';
    exit();
}

if (isset($_POST['categories']))
{
    try
    {
        $sql = 'INSERT INTO jokecategory SET
            jokeid = :jokeid,
            categoryid = :categoryid';
        $s = $pdo->prepare($sql);

        foreach ($_POST['categories'] as $categoryid)
        {
            $s->bindValue(':jokeid', $_POST['id']);
            $s->bindValue(':categoryid', $categoryid);
            $s->execute();
        }
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy wiązaniu dowcipu z kategoriami.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }
}

header('Location: .');
exit();
}

```

Usuwanie dowcipów

Ostatnim elementem do zaimplementowania jest mechanizm usuwania dowcipów, czyli operacja inicjowana kliknięciem wyświetlanego obok żartów przycisku *Usuń*. Odpowiedzialny za to kod podąża ścieżką wytyczoną przy usuwaniu autorów i kategorii. Zawiera on tylko kilka drobnych dostosowań, z których najbardziej znaczącym jest usuwanie powiązanych z dowcipem wpisów w tabeli jokecategory.

Poniżej przedstawiona jest całość kodu. Nie ma w nim żadnych elementów, które nie byłyby wykorzystywane już wcześniej. Prześledź jego budowę i upewnij się, że wszystko dobrze rozumiesz.

kod w pliku chapter7/admin/jokes/index.php (fragment)

```
if (isset($_POST['action']) and $_POST['action'] == 'Usuń')
{
    include $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/includes/db.inc.php';

    // Usuń przypisania tego dowcipu do kategorii
    try
    {
        $sql = 'DELETE FROM jokecategory WHERE jokeid = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy usuwaniu przypisań dowcipu do kategorii.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    // Usuń dowcip
    try
    {
        $sql = 'DELETE FROM joke WHERE id = :id';
        $s = $pdo->prepare($sql);
        $s->bindValue(':id', $_POST['id']);
        $s->execute();
    }
    catch (PDOException $e)
    {
        $error = 'Błąd przy usuwaniu dowcipu.';
        include 'error.html.php';
        exit();
    }

    header('Location: .');
    exit();
}
```

Podsumowanie

Wciąż można wskazać kilka elementów, których naszemu prostemu systemowi zarządzania treścią brakuje. Nie przewiduje on na przykład wyświetlania listy dowcipów, które nie należą do *żadnej* kategorii. Byłoby to zapewne pożądane po wprowadzeniu do bazy znacznej liczby różnorodnych żartów. Brakuje też możliwości określania kryteriów sortowania wyświetlanych list. Aby zaimplementować takie mechanizmy, będziesz musiał poszerzyć nieco wiedzę z zakresu języka SQL. Zajmiemy się tym w rozdziale 11.



Kilka pominiętych drobiazgów

Jeżeli dokładnie przejrzysz archiwum kodu dla tego rozdziału, zauważysz, że zmieniłem też stronę listy dowcipów (w folderze *joke*). Usunąłem z niej łącza służące do dodawania i usuwania wpisów. Wcześniejsza implementacja tych mechanizmów nie była dostosowana do wprowadzonej w tym rozdziale rozbudowanej struktury bazy.

W rozdziale 9., w punkcie „Wyzwanie dla Ciebie — moderacja dowcipów”, zaproponuję Ci samodzielne znalezienie sposobu eleganckiej obsługi dowcipów nadsyłanych przez użytkowników.

Jeżeli pominąć te drobne szczegóły, masz już przed sobą gotowy system, który pozwala osobie nieznającej SQL ani nawet zasad pracy z bazami danych z łatwością wykonywać podstawowe czynności administracyjne. W połączeniu ze stronami przeznaczonymi dla zwykłych użytkowników jest to rozwiązanie, które pozwala rozbudowywać i zmieniać treść witryny praktycznie bez żadnej wiedzy. Jeżeli wydaje Ci się, że mogłoby to zainteresować wiele firm chcących zaistnieć w sieci, to jest to znak, że dobrze zrozumiałeś cel tworzenia systemu zarządzania treścią.

Jest tylko jeden aspekt naszej przykładowej witryny, który wymusza na użytkownikach posiadanie jakiegokolwiek wiedzy (poza umiejętnością korzystania z przeglądarki WWW): formatowanie treści. Gdybyśmy mieli zezwolić administratorom na stosowanie we wpisywanych dowcipach oznaczeń formatowania, moglibyśmy zaprosić ich do wpisywania w formularzu *Nowy dowcip* elementów kodu HTML. Tak wzbogacona treść musiałaby być następnie wyświetlana bez żadnych modyfikacji (a nie przy użyciu funkcji `htmlout`).

Nie byłoby to jednak dobre rozwiązanie. Po pierwsze, zmuszałoby do wykluczenia możliwości nadsyłania dowcipów przez dowolne osoby. Wyświetlanie nieprzetworzonego tekstu bez pośrednictwa funkcji `htmlspecialchars` byłoby poważną luką w zabezpieczeniach.

Po drugie, jak pisałem na początku tej książki, jedną z najcenniejszych cech witryn opartych na bazach danych jest to, że można rozbudowywać ich treść bez żadnej wiedzy technicznej, w tym znajomości HTML. Wymaganie kodów HTML do podzielenia dowcipu na akapity lub wyróżnienia kilku wyrazów kursywą przekreślałoby zatem znaczną część korzyści uzyskiwanych z użycia PHP i MySQL.

W rozdziale 8. pokażę, jak wykorzystać mechanizmy PHP w celu ułatwienia użytkownikom formatowania treści bez znajomości HTML. Wrócimy też do formularza przesyłania nowego dowcipu oraz poznamy sposób bezpiecznego odbierania zawartości przekazywanej przez nieznane osoby.

Skorowidz

A

adres
 e-mail, 245
 URL, 40, 296
akapit, 210
akcja referencyjna, 277
aliasy nazw, 283
analizator Webalizer, 25
anomalia
 aktualizacji, 129
 usuwania, 130
Apache, 21
aparatury bazy danych, 53
archiwizowanie
 automatyczne, 264
 baz danych, 262
argumenty funkcji, 64
asocjacje, 66
atrybuty kolumn, 379
automatyczne zwiększanie wartości, 53

B

baza danych, 14
 ijdb, 162
 information_schema, 48
 język SQL, 41
 mysql, 48, 267
 serwer MySQL, 41
 test, 48
biblioteka Markdown, 216
biblioteki funkcji, 153, 241
BLOB, Binary Large Objects, 302

C

CGI, Common Gateway Interface, 150
ciąg kwerendy URL, 67
CMS, content management system, 161
 zarządzanie autorami, 164
 zarządzanie dowcipami, 180
 zarządzanie kategoriami, 175

cookie, ciasteczko, 219
 parametr domena, 221
 parametr ścieżka, 221
 parametr zabezpieczenia, 221
CSS, Cascading Style Sheets, 14
cykl życia cookie, 220

D

dane
 binarne, 293, 303
 sesji, 224
 stanu, 219
deklaracja funkcji, 151
dodawanie
 do bazy danych, 111
 dowcipów, 187
 informacji, 171
domieszka, 234
dostęp do
 baz danych, 14, 95, 261
 elementu tablicy, 66
 stron WWW, 30
 zmiennej globalnej, 154
działanie
 cookie, 222
 magicznych cudzysłowów, 150

E

edycja dowcipu, 190
element tablicy, 66

F

format
 InnoDB, 53
 JPEG, 53
 Markdown, 207
 PNG, 53
formatowanie treści, 198, 199
formaty zapisu tabel, 53
formularz, 73, 88, 112, 239

funkcja

copy, 294, 299
 COUNT, 57, 286, 290
 CURDATE, 116
 databaseContainsAuthor, 243
 date, 64
 exit, 98
 file_exists, 294
 file_get_contents, 294
 file_put_contents, 294
 header, 117, 123, 220, 306
 htmlentities, 198, 206
 htmlspecialchars, 70, 110, 156, 198
 is_uploaded_file, 301
 isset, 89
 md5, 234
 new PDO, 96
 preg_match, 201, 206
 preg_replace, 206
 session_start, 224
 set_time_limit, 316
 setcookie, 220
 strlen, 307
 time, 221
 totaljokes, 154
 unlink, 294
 unset, 225
 userHasRole, 241, 245
 userIsLoggedIn, 240, 243

funkcje

agregujące, 286
 MySQL, 363–378
 PHP, 64, 90, 96
 pomocnicze szablonów, 156–159
 użytkownika, custom functions, 151

G

generowanie

dynamiczne stron, 92
 statycznej migawki, 294

grupowanie, 286

H

hasło konta root, 29, 35
 hiperłącze, 212
 host lokalny, 95

I

IDE, Integrated Development Environment, 39
 identyfikator sesji, 224
 IIS, Internet Information Services, 21
 importowanie zmiennej globalnej, 155
 indeks, 66

- bazy danych, 271
- katalogu, 85
- wielokolumnowy, 274
- złożony, 274

 informacja

- o autorach, 171
- o dowcipie, 193
- o hostingu, 38
- o katalogu głównym dokumentów, 149
- o pliku, 306
- o wyjątku, 103

 instalacja w systemie

- Linux, 37–41, 333–342
- Mac OS X, 30–36, 327–333
- Windows, 23–30, 319–327

 instalowanie

- MySQL, 319, 327, 334
- PHP, 321, 330, 337

 instrukcja, statement, 63

- ALTER TABLE, 128, 131, 275
- array, 66
- COMMIT, 282
- chmod, 297
- CREATE, 51, 139
- DELETE, 59
- DESCRIBE, 54
- DROP, 49, 55
- echo, 63, 69
- EXPLAIN SELECT, 272
- global, 155
- if, 76, 302
- if-else, 78
- include, 86, 142, 147
- INNER JOIN, 289
- INSERT, 55
- kill, 270
- LEFT JOIN, 289
- ps, 270
- return, 152
- require, 148
- require_once, 148
- ROLLBACK, 282

SELECT, 56, 132–135, 140
 SHOW, 54
 START TRANSACTION, 282
 try-catch, 96, 105
 UPDATE, 58
 instrukcje SQL, 50, 343–362
 integralność odwołań, 167
 interpolacja zmiennych, 65

J

język
 Perl, 25
 SQL, 50
 języki
 strony klienta, 61
 strony serwera, 61

K

karta Databases, 49
 katalog
 główny dokumentów, 149
 główny WWW, 40
 produktów, 227
 klauzula
 FROM, 289
 HAVING, 290
 LIMIT, 281
 ORDER BY, 280
 WHERE, 57
 WHERE TRUE, 183
 klucz
 główny, 53, 139, 272
 obcy, 167, 275
 kod
 formularza, 73
 kontrolera, 236
 kodowanie
 hasła, 234
 Latin-1, 71
 UTF-8, 53, 71
 kolumna
 id, 52
 jokedata, 52
 joketext, 52
 kolumny tabeli, 44
 komentarz, 65

komunikat o błędzie, 34, 103, 322
 konfiguracja
 MAMP, 33
 połączenia z MySQL, 100
 konto root, 93
 kontrola dostępu, 232
 oparta na rolach, 235
 w MySQL, 267
 kontroler, 88
 kontrolery PHP, 236
 kopie przyrostowe, 265
 koszyk, 225, 231
 kwerendy SQL, 50, 343–362

L

limit
 czasu, 316
 pamięci, 316
 lista
 baz danych, 48
 produktów, 226
 rozwijana, 187
 tabel, 54
 literał, 64
 localhost, 28, 33
 logi binarne, 265, 266
 luka w zabezpieczeniach, 70

Ł

łącze do pliku, 68
 łączenie tabel, 245

M

magiczne cudzysłowy, magic quotes, 74, 113
 MAMP
 panel sterowania, 32
 składniki instalacji, 31
 strona powitalna, 33
 ustawianie hasła, 35
 ustawienia, 34
 mechanizm
 MySQL AUTO_INCREMENT, 194
 pamięci, storage engine, 53
 włączania plików, 145
 menedżer pakietów, 334

- metoda, method, 99
 - beginTransaction, 283
 - bindValue, 115
 - exec, 101, 104
 - fetch, 108
 - fetchAll(), 170
 - get, 75
 - getMessage, 103
 - lastInsertId, 194
 - prepare, 115
 - query, 106
 - rollback, 283
 - setAttribute, 100
- metody obiektu PDO, 100
- migawka, 294
- moderacja dowcipów, 257
- modyfikator NOT NULL, 234
- modyfikatory wzorca, 202
- modyfikowanie
 - danych, 58
 - kluczy obcych, 276
 - skryptów PHP, 36
- MySQL, 22, 43–59
 - funkcje, 363–378
 - instrukcje SQL, 343–362
 - konto użytkownika, 92

N

- nagłówek
 - HTTP, 306
 - Location, 117
- nawiasy
 - klamrowe, 82
 - kwadratowe, 220, 299
- nazwa
 - hosta, 268
 - pliku, 301, 307
 - funkcji, 152
 - symbolu zastępczego, 184
 - tymczasowa, 285
- notacja ze strzałką, 99

O

- obiekt
 - PDO, 96, 99
 - PDOStatement, 107

- obiekty BLOB, 302
 - błędów, 100, 282
 - przesyłania plików, 298
 - zdarzeń, 67
- odzyskiwanie hasła, 270
- ograniczenia kluczy obcych, 275–277
- okno
 - kwerend SQL, 48
 - phpMyAdmin, 49
- OOP, object-oriented programming, 98
- opcja
 - DISTINCT, 130
 - skip-grant-tables, 270
- opcje instalacji
 - MAMP, 31
 - XAMPP, 25
- operator
 - and, 80
 - dołączania, 184
 - konkatenacji, 65, 69
 - LIKE, 58, 184
 - negacji, 89
 - or, 80
 - przypisania, 65, 79
 - równości, 79
- operatory
 - arytmetyczne, 65
 - porównania, 82
- opisy kolumn, 54
- opróżnianie koszyka, 230

P

- pakiet
 - Generic 2.6, 334
 - MAMP, 30
 - WampServer, 27
 - XAMPP for Windows, 23
- parametry opcjonalne, 379
- PDO, PHP Data Objects, 95
- pętla
 - for, 83, 86
 - foreach, 109, 121, 171
 - while, 81, 107, 121
- PHP, 21, 61–90
- PHP Data Objects, 95
- phpMyAdmin, 45, 263
- platforma PHP, 317

plik

access.inc.php, 238, 241, 244, 246
 accessdenied.html.php, 238
 authors.html.php, 165, 240
 cart.html.php, 229
 categories.html.php, 179, 240
 checkMysql.sh, 36
 config.inc.php, 36
 controller.php, 295
 count.html.php, 87
 db.inc.php, 144, 148, 153, 243, 304, 314
 error.html.php, 107, 180
 files.html.php, 305, 312
 filestore.sql, 303
 footer.inc.html.php, 142
 form.html.php, 111, 172, 180, 187, 248
 generate.bat, 298
 generate.php, 296, 297
 helpers.inc.php, 157, 206, 208, 214
 httpd.conf, 326, 332
 ijdb.sql, 163
 index.html, 85
 index.php, 36, 250–256, 310
 jokes.html.php, 110, 157, 215, 295
 login.html.php, 239
 logout.inc.html.php, 240
 magicquotes.inc.php, 150
 MAMP.pkg, 31
 markdown.php, 216
 my.cnf, 265
 my.ini, 265
 MySQL.prefPane, 329
 MySQLStartupItem.pkg, 328
 name.ht, 80
 name.html, 73
 name.php, 70, 75, 80
 output.html.php, 97
 php.ini, 224
 php.ini-development, 324
 php_mysql.dll, 325
 php_mysqli.dll, 325
 PID, 270
 quickCheckMysqlUpgrade.sh, 36
 repairMysql.sh, 36
 samplepage.html.php, 142
 searchform.html.php, 181, 241
 stopMysql.sh, 36
 today.php, 38, 61, 85

totaljokes-function.inc.php, 155
 upgradeMysql.sh, 36
 welcome.html.php, 222

pliki

.dll, 326
 .html, 85
 .html.php, 87
 .ini, 325
 .php, 39, 84
 .rtf, 39
 .sql, 128
 cookie, 219
 dołączane, 142
 include, 142, 145
 JPEG, 299
 PNG, 299

pobieranie

pliku, 308
 ścieżki, 150
 podręcznik MySQL Reference Manual, 267
 pola, 44

ukryte formularza, 123, 300
 wyboru, 188

pole MAX_FILE_SIZE, 300
 polecenia języka SQL, 50, 343–362
 polecenie, *Patrz* instrukcja
 połączenie
 z bazą danych, 102
 z MySQL, 95

port

3306, 33
 80, 33
 8080, 40
 8888, 40

potwierdzenie operacji usuwania, 171

program

cron, 298
 klienta, client program, 45
 mysql, 268
 mysql_secure_installation, 336
 mysqlbinlog, 267
 mysqldump, 264, 267
 phpMyAdmin, 25, 45, 263
 TextEdit, 36

programowanie

obiektowe, 98, 141
 proceduralne, 98
 projekt bazy danych, 233

przechowywanie
 dużych ilości informacji, 223
 haseł, 234
 informacji osobistych, 219
 logów binarnych, 266
 plików tymczasowych, 224
 zmiennych, 259
 przekierowanie http, HTTP redirect, 117
 przepływ sterowania, 76
 przesyłanie
 plików, 298
 zmiennych, 67
 przetwarzanie skrócone, 302
 przygotowana instrukcja, prepared statement, 115

R

RDBMS, 22, 261
 rekord, 44
 relacja, relationship, 130
 jeden-do-jednego, 136
 jeden-do-wielu, 136
 wiele-do-jednego, 136
 wiele-do-wielu, 138
 relacyjna baza danych, 14, 127
 repozytorium plików, 314
 rola Administrator, 236
 role, roles, 235
 rozłączanie połączeń, 104
 rozmiar pliku, 306

S

sekwencje unikowe, escape sequences, 204
 serwer
 Apache, 27
 FileZilla, 25
 IIS, 27
 Mercury, 25
 MySQL, 27, 267
 Tomcat, 25
 WWW, web server, 21
 serwery
 publiczne, 23
 wewnętrzne, 23
 sesje PHP, 223
 sklep internetowy, 225

skrypt
 mysql_safe, 329
 PHP, 22, 38
 słaba kontrola typów, 64
 słowo kluczowe LIKE, 58
 sortowanie, 279
 sól, 234
 spójność odwołań, 167
 SQL, Structured Query Language, 14, 50
 SSL, Server-Side Includes, 142
 stała
 PDO::ATTR_ERRMODE, 100
 PDO::ERRMODE_EXCEPTION, 101
 strona
 administracyjna XAMPP, 28
 główna, 162
 powitalna MAMP, 33
 strony
 częściowo dynamiczne, 294
 dynamiczne, 294
 struktura
 bazy ijdbc, 162
 kodu PHP, 141
 sterowania, 76
 symbole zastępcze, placeholders, 115, 184
 system
 kontroli dostępu, 233
 Markdown, 207, 212
 PayPal, 225
 RDBMS, 22, 261
 zarządzania treścią, CMS, 161
 szablon
 do wyświetlania dowcipów, 185
 PHP, 86–89

Ś

ścieżka
 bezwzględna, 149
 katalogu głównego dokumentów, 150

T

tabela, 44
 author, 233
 bazy danych, 44
 HTML, 185
 joke, 44, 127
 łącząca, lookup table, 138

tablica, array, 66
 \$_GET, 69, 118
 \$_POST, 118
 \$_REQUEST, 89, 118
 \$_SESSION, 224, 227
 \$_SERVER, 118
 \$cart, 229
 \$categories, 191
 \$GLOBALS, 155, 242
 tablice
 asocjacyjne, 66, 226
 ponadglobalne, 156
 tekst wyróżniony, 206
 transakcje w bazach danych, 282
 tworzenie
 bazy danych, 51
 konta użytkownika MySQL, 92, 94
 kopii danych, 262
 kopii przyrostowych, 265
 logów binarnych, 265
 nowego indeksu, 273
 obiektu PDO, 99
 tabeli, 52
 tabeli joke, 104
 typ
 ENUM, 258
 MIME, 299
 przechwytywanego wyjątku, 103
 typy
 BLOB, 303
 danych MySQL, 379
 liczbowe, 380
 znakowe, 383
 związane z datą i czasem, 387

U

UAC, User Account Control, 24
 ukryte pole formularza, 171
 uprawnienia do plików, 297
 uruchamianie aplikacji phpMyAdmin, 45
 usuwanie
 autorów, 167
 bazy danych, 49
 bazy test, 336
 cookie, 221
 danych z bazy, 59, 120
 dowcipów, 167, 197
 kategorii, 175
 tabeli, 54

 wpisów dla użytkowników, 269
 zmiennej, 225
 użytkownik root, 93

W

wartość null, 104
 wielkość
 liter, 51
 pakietów, 315
 wielokrotny wybór, 188
 wiersz poleceń, 264
 wiersze tabeli, 44
 witryna z bazą danych, 14, 91
 właściwość, property, 99
 włączanie
 kodu HTML, 142
 kodu PHP, 143
 plików do kodu, 142
 WordPress, 13
 współużytkowanie plików include, 148, 154
 wstawianie do tabeli, 55
 wstrzyknięcie SQL, SQL injection, 113
 wygaśnięcie ważności cookie, 219
 wygląd formularza, 74
 wyjątek
 PDOException, 97
 PHP, PHP exception, 96
 wyrażenia regularne, 200–214
 wyszukiwanie dowcipów, 181
 wyświetlanie
 danych, 56
 formularza, 190
 katalogu produktów, 226
 tabel, 54
 zapisanych plików, 306
 wywołanie new PDO, 96
 wywoływanie
 funkcji, 64
 metod, 99

X

XAMPP
 bezpieczeństwo, 29
 panel sterowania, 26
 składniki instalacji, 25
 strona administracyjna, 28
 ustawianie hasła, 29

Z

zabezpieczenia danych, 93

zakres

- funkcji, 153
- globalny, 153
- zmiennych, 153

zapisywanie

- danych binarnych, 302
- plików, 304, 309

zapytania SQL, 50, 343–362

zarządzanie

- autorami, 164
- bazami MySQL, 261
- dostępem do serwera MySQL, 267
- dowcipami, 180
- hasłami, 248
- kategoriami, 175
- rolami, 248

zastępowanie ciągów znakowych, 206

zbiór wyników, result set, 107

zintegrowane środowisko programowania, IDE, 39

złączenie, join, 133

złączenie lewostronne, 288

zmienianie dowcipów, 187

zmienna, 64

- \$_FILES, 299
- \$_GET, 308
- \$loginError, 242
- \$action, 172
- \$button, 172
- \$email, 172

\$id, 172

\$name, 69, 172

\$output, 97

\$pageTitle, 172

\$pdo, 96, 154

\$result, 107

\$row, 108

\$srcurl, 296

\$visits, 222

addjoke, 113

password, 224

zmiennie globalne, 153

znacznik

<blockquote>, 110

<form>, 74, 239

<input>, 122, 299

<option>, 187

<textarea>, 74

znak

#, 201

\$, 152

apostrofu, 74

cudzysłowu, 211

kropki, 117

nowego wiersza, 210

odwróconego ukośnika, 114

podkreślenia, 152

podwójny równości, 79

powrotu karetki, 210

ukośnika, 201, 266

zapytania, 67

znaki specjalne, 71, 203–205

PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



- 1. ZAREJESTRUJ SIĘ**
- 2. PREZENTUJ KSIĄŻKI**
- 3. ZBIERAJ PROWIZJĘ**

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**

Język PHP wciąż zyskuje na popularności. Kolejne wersje, ciągle ulepszenia sprawiają, że w niektórych obszarach zaczyna on rywalizować z weteranami na rynku języków programowania. Ten trend widać również w ofertach pracy. Programiści biegle znający PHP są wręcz rozchwytywani na rynku! Warto dołączyć do tego grona. Jeśli chcesz tworzyć zaawansowane aplikacje i poznać PHP na wylot, trafiłeś na właściwą książkę!

Dzięki niej już wkrótce staniesz się prawdziwym ninja programowania w PHP. Przeprowadzi Cię ona przez wszystkie etapy pozna-

wania języka: skonfigurujesz serwer WWW i MySQL oraz PHP. Następnie zaprojektujesz swoją pierwszą bazę i podłączysz się do niej, żeby zapisać i pobrać dane. W kolejnych rozdziałach przekonasz się, jak wyrażenia regularne mogą Ci pomóc w codziennej pracy, dlaczego należy korzystać z sesji oraz co możesz zapisać w *ciasteczkach*.

PHP i MySQL. Od nowicjusza do wojownika ninja jest genialnym przewodnikiem po PHP i MySQL. Pozwoli Ci przeobrazić się z laika w profesjonalistę.

ZAINWESTUJ W NOWĄ WIEDZĘ O JĘZYKU PHP!

Błyskawicznie opanuj:

- konfigurację serwera WWW i bazy danych MySQL
- pobieranie danych z bazy i zapisywanie ich do bazy
- sposoby wykorzystania sesji i plików cookies
- niuanse języka PHP



Cena 59,00 zł

ISBN 978-83-246-7110-6



9 788324 671106

Nr katalogowy: 14970



Księgarnia internetowa:
<http://helion.pl>



Zamówienia telefoniczne:
0 801 339900



0 601 339900

helion.pl
księgarnia
internetowa

Sprawdź najnowsze promocje:
• <http://helion.pl/promocje>
Książki najchętniej czytane:
• <http://helion.pl/bestsellery>
Zamów informacje o nowościach:
• <http://helion.pl/nowosci>



Helion

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

Informatyka w najlepszym wydaniu